

TÍTULO VI - PRUEBAS DE BMX RACING

(Versión a 1.01.25)

CAPÍTULO I DISPOSICIONES GENERALES

1. Categorías y participación
2. Especialidades
3. Infracciones, protestas y sanciones
4. La bicicleta, ropa y equipamiento
5. Ropa y equipo de seguridad
6. Identificación de los corredores
7. Sistema Internacional de número de carreras permanentes
8. Instalaciones
9. Oficiales
10. Calendario internacional UCI BMX

CAPÍTULO II REGLAS ESPECIFICAS PARA PRUEBAS INTERNACIONALES

CAPÍTULO III REGLAS ESPECIFICAS PARA PRUEBAS DE COPA DEL MUNDO BMX

CAPÍTULO IV REGLAS ESPECIFICAS PARA CHALLENGE MUNDIAL BMX UCI

CAPÍTULO V REGLAS ESPECIFICAS PARA JUEGOS OLÍMPICOS

CAPÍTULO VI CLASIFICACIÓN UCI BMX

CAPÍTULO VII EQUIPOS UCI BMX (derogado el 1.01.25)

Anexo 1 - Organización de series – Sistema de asignación y calificación

Anexo 1 BIS - Copa del Mundo UCI BMX
Organización de grupos, sistemas de asignación y calificación

Anexo 2 - Posiciones de salida

Anexo 3 - Procedimiento de salida aleatoria de la UCI

Anexo 4 - Baremo de puntos para la clasificación BMX UCI

Anexo 5 - Sitio de la competición

Anexo 6 - Oficiales

Anexo 7 - Contrato tipo entre corredor y equipo BMX UCI (derogado el 1.01.25)

TÍTULO VI. PRUEBAS DE BMX

CAPÍTULO I. DISPOSICIONES GENERALES

Introducción

El BMX Racing es un deporte amateur y de alto nivel. Los mejores corredores compiten en la categoría Campeonato, mientras que los corredores amateurs compiten en las categorías Challenge y Máster.

Las pruebas de la categoría Campeonato inscritas en el calendario internacional UCI BMX Racing siempre deben organizarse de acuerdo con el Reglamento UCI.

Las pruebas de la categoría Challenge y Máster son gestionadas por la federación nacional del país en el que tienen lugar. Se llevará a cabo bajo su responsabilidad y de conformidad con sus normas, incluso cuando estas categorías se ofrezcan al mismo tiempo que una prueba de la categoría Campeonato inscrita en el calendario internacional UCI BMX Racing.

De acuerdo con la Estatutos de la UCI, los reglamentos de las federaciones nacionales deben incorporar los reglamentos de la UCI. Sólo los artículos precedidos por (N) podrán ser modificados por las federaciones nacionales.

Excepciones para las categorías Challenge y Máster:

1. La Challenge mundial UCI BMX Racing organizado anualmente para las categorías Challenge y Máster, junto con los campeonatos mundiales UCI BMX Racing, es administrado por la UCI y se lleva a cabo de acuerdo con los reglamentos de la UCI.
2. Las categorías Challenge y Máster organizadas durante los campeonatos continentales, o las pruebas que forman parte de un circuito organizado por una confederación continental, se realizarán bajo la responsabilidad de la confederación continental interesada. Los reglamentos de las confederaciones continentales pueden aplicarse en estos concursos siempre que no contravengan el reglamento UCI. De lo contrario, el reglamento UCI se aplica por defecto.

1 Categorías y participación

Categorías

- 6.1.001.** Los corredores inscritos en una prueba de BMX Racing se clasifican de acuerdo a la edad, género, tipo de bicicleta y nivel de competición. Para determinadas categorías, pueden establecerse diferentes especialidades de competición, tal y como se especifica en este reglamento.

Edad de los corredores

- 6.1.002** En las pruebas inscritas en el calendario internacional UCI BMX Racing, las categorías de los corredores dependen de su edad, obtenida de la diferencia entre el año de nacimiento del corredor y el año en que se desarrolla la carrera. Las categorías varían según el tipo de bicicleta (artículo 6.1.003), el nivel (artículo 6.1.004) y la especialidad (artículo 6.1.007).

Cualquier corredor debe tener al menos 5 años de edad para participar en una prueba de BMX bajo la cobertura de la UCI. La edad mínima de 5 años debe ser efectiva el primer día de la prueba (fecha de la primera sesión de entrenamiento).

En lo que respecta a la edad mínima descrita anteriormente, las categorías seleccionadas durante la Challenge Mundial UCI BMX Racing se definen en el artículo 6.4.005bis. De lo contrario, se aplican las categorías definidas en los artículos 6.1.009 a 6.1.011. (Texto modificado el 1.01.19)

Tipos de bicicleta

- 6.1.003** Dos tipos de bicicletas, diferenciadas por el tamaño de sus ruedas (artículo 6.1.074), pueden usarse en pruebas UCI:
- a. Estándar de 20 pulgadas
 - b. Cruiser de 24 pulgadas

Categorías de nivel

6.1.004. Para bicicletas tipo estándar 20", tres categorías de niveles diferentes pueden ser propuestas durante los pruebas BMX Racing:

- a. Nivel Campeonato
- b. Nivel Challenge
- c. Nivel Máster

Las categorías contenidas en cada uno de estos niveles se describen en los artículos 6.1.008, 6.1.009 y 6.1.010.

6.1.005 Un corredor de 17 años o más puede elegir al comienzo de la temporada competir en el nivel de campeonato, challenge o máster (únicamente para los corredores de 30 años y más) en el grupo de edad y género adecuado.

Un corredor no puede participar en más de uno de los niveles (campeonato, challenge o máster) en la misma temporada. La licencia del corredor debe indicar su categoría; el corredor solo podrá inscribirse en la categoría indicada en su licencia.

6.1.006 Para las bicicletas de tipo Cruiser 24", solo la categoría de nivel challenge puede ser propuestas en las pruebas de BMX Racing

Especialidad

6.1.007 (N) Dos especialidades existen en el nivel Campeonato para las bicicletas de tipo Standard 20":

- a. Contrarreloj BMX Racing
- b. Carrera BMX Racing

Para los demás niveles y tipos de bicicleta, la única especialidad existente es la carrera BMX

Categorías de bicicletas de tipo Estándar 20"

Categorías para bicicletas de tipo Estándar 20" en el nivel Campeonato

6.1.008 Para cada especialidad descrita en el artículo 6.1.007, las categorías son las siguientes en el nivel campeonato.

- a. élite hombre: 19 años y más.
- b. élite mujer: 19 años y más.
- c. hombres sub23: 19 a 22 años
- d. mujeres sub23: 19 a 22 años
- e. júnior hombre: 17 y 18 años.
- f. júnior mujer: 17 y 18 años.

Total: 12 categorías (6 en carrera BMX Racing y 6 en contrarreloj BMX Racing, si se propone).
(Artículo modificado el 1.01.22)

Categorías para bicicletas de tipo Estándar 20" en el nivel Challenge

6.1.009 (N) Dentro de la especialidad de carrera BMX Racing descrita en el artículo 6.1.007, las categorías son las siguientes en el nivel Challenge:

- a. chicos: 5 y 6 años, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 (11 categorías).
- b. chicas: 5 a 7 años, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16 (10 categorías).
- c. hombres: 17-24, 25-29, 30-34, 35 años y más (4 categorías).
- d. mujeres: 17-24, 25 años y más (2 categoría).

(Total: 27 categorías)

Categorías para bicicletas de tipo Estándar 20" en el nivel Máster

6.1.010 Dentro de la especialidad de competición de BMX Racing definida en el artículo 6.1.007 para el nivel Máster, las categorías son las siguientes:

- a. Masters Hombres – edades: 30 y más (1 categoría)
- b. Masters Mujeres – edades: 30 y más (1 categoría).

Total: 2 categorías.

(Texto modificado el 1.01.23)

Categorías para bicicletas de tipo Cruiser 24"

Categorías para bicicletas de tipo Cruiser 24" en el nivel Challenge

6.1.011 (N) Dentro de la especialidad carrera BMX Racing descrita en el artículo 6.1.007, las categorías son las siguientes en el nivel Challenge:

- chicos: 12 años y menos, 13 y 14, 15 y 16 años (3 categorías).
- hombres: 17-24, 25-29, 30-34, 35-39, 40-44, 45-49, 50 años y más (7 categorías).
- chicas: 12 años y menos, 13 – 16 años (2 categorías)
- mujeres: 17-29, 30-39, 40 años y más (3 categoría).

(Total: 15 categorías)

Los corredores licenciados en el nivel máster para las bicicletas de tipo estándar 20" se les permite participar en la categoría Cruiser 24" correspondiente a su edad.

(Texto modificado el 1.01.19)

Reglas de agrupamiento de categorías

6.1.012 (N) Al menos 5 corredores deben ser inscritos y confirmada su participación para constituir una categoría.

Si menos de cinco corredores figuran inscritos después de la confirmación, se incluirán en la categoría de edad superior. Los corredores con una edad máxima superior a 29 años, deben ser incluidos en la categoría de menor edad.

Las categorías de bicicletas estándar 20" no pueden ser agrupadas con las de las bicicletas Cruiser 24" y viceversa. **Las categorías Campeonato no se pueden combinar con las categorías de Challenge y viceversa.**

Si una categoría no existen suficientes corredores para poder agruparse con otra de acuerdo con estas reglas, esta categoría no competirá.

Si se inscriben y confirman los cinco corredores necesarios, se mantendrá la categoría, incluso si uno o más de ellos no se presentan al inicio, por cualquier motivo, lesión o enfermedad.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.25)

Reagrupamiento de categorías antes del inicio de la prueba

6.1.013 El organizador de una prueba inscrita en el calendario internacional UCI BMX Racing puede decidir por adelantado agrupar varias categorías de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 6.1.012. El organizador debe anunciar la reagrupación de categorías en la guía técnica e informar a las federaciones nacionales y los corredores.

Reagrupamiento de categorías y resultados

6.1.014 (N) Cuando se agrupan dos o más categorías, los resultados deben dividirse sistemáticamente de acuerdo con las distintas categorías de origen de los corredores.

La UCI sólo otorgará puntos para el Ranking UCI BMX Racing basado en los resultados individuales.

Los corredores también recibirán los bonos correspondientes al lugar obtenido en los resultados separados.

Ejemplo de una prueba de Clase 1 en el que participan Mujeres Elite y Mujeres Junior:

Resultado de la carrera	Categoría de la corredora	Puntos UCI mujer junior	Puntos UCI mujer elite
1	Mujer junior	25 (1º MJ)	
2	Mujer elite		100 (1º ME)
3	Mujer junior	22 (2º MJ)	
4	Mujer elite		86 (2º ME)

6.1.015 Con excepción de las condiciones descritas en los artículos 6.1.012 y 6.1.013, ningún corredor podrá competir fuera de su edad o categoría de género en las pruebas inscritas en el Calendario UCI BMX Racing

2. Especialidades

Formato de competición BMX Contrarreloj Racing

6.1.016 Una prueba de contrarreloj BMX Racing consta de dos fases:

- a. Las clasificatorias
- b. La súper final

Cualquier corredor que no tome la salida en una de las dos fases de un contrarreloj BMX Racing debe ser descalificado (DSQ) y no puede competir en la carrera de BMX Racing. En el caso de tal descalificación en la súper final, el lugar final del corredor descalificado debe ser atribuido al siguiente corredor, de modo que todos los lugares de la clasificación final estén ocupados.

Clasificatorias

6.1.017 Las clasificatorias de un contrarreloj consistente en una vuelta única para cada corredor inscrito.

Súper final

6.1.018 La súper final de una prueba contrarreloj se llevará a cabo para todas las categorías con doce o más corredores inscritos y confirmados; no se mantiene para todas las categorías con menos de doce corredores. Cuando se lleva a cabo, la súper final es la última fase de una contrarreloj BMX Racing.

La súper final tiene lugar en una sola ronda por cada corredor clasificado para esta fase.

El número de corredores inscritos y confirmados determina el número de corredores calificados para la súper final en cada categoría de la siguiente manera:

24 corredores inscritos y confirmados: los 16 mejores corredores se clasifican para la súper final;

De 16 a 23 corredores inscritos y confirmados: los 8 mejores corredores se clasifican para la súper final;

De 12 a 15 corredores inscritos y confirmados: los 6 mejores corredores se clasifican para la súper final.

Clasificación final

6.1.019 Al final de una prueba contrarreloj BMX Racing, se hace una clasificación final que define los resultados finales para cada categoría participante y que se utiliza para atribuir los puntos de clasificación UCI BMX Racing (si los hay) y el premio en efectivo (si existe).

Si la súper final de una categoría no se mantiene, la clasificación final de la contrarreloj BMX Racing se establece en base a los resultados de las clasificatorias.

Cuando la súper final tiene lugar, los primeros lugares en la clasificación final de la contrarreloj BMX Racing dependen de los resultados de la súper final. Los siguientes lugares se otorgan a los corredores que no hayan podido calificar para la súper final, en función de sus resultados de clasificación.

6.1.020 Si se lleva a cabo una contrarreloj BMX Racing, su clasificación final se utiliza para distribuir las motos de una carrera de BMX Racing.

Formato de la competición carrera BMX Racing

6.1.021 Durante todas las fases de una carrera BMX Racing, la serie de ocho corredores o menos es la norma.

Una vez que se haya confirmado los participantes, los corredores deberán dividirse en un número determinado de series de hasta ocho corredores, como se indica en el anexo 1. Cuando se agrupan dos o más categorías (artículos 6.1.012 y 6.1.013), todos los participantes deben distribuirse de esta manera

6.1.022 Una carrera de BMX Racing se compone de 3 fases:

- a. Las motos
- b. Las calificaciones o eliminatorias
- c. La final

Las motos

- 6.1.023** En todas las categorías, las motos se disputan sobre tres mangas, que cada corredor debe disputar.

Al final de estas tres mangas, los corredores de cada categoría que hayan obtenido los mejores resultados acumulativos se clasifican para las calificaciones o la final, dependiendo del número de corredores inscritos y confirmados en esta categoría.

(N) Para todas las categorías en las cuales ocho o menos corredores están inscritos y confirmados, los resultados acumulados al final de las tres rondas de motos determinan la clasificación final. No se organiza ninguna final en este caso.

Las calificaciones o eliminatorias

- 6.1.024** Las calificaciones son la fase de eliminación de una carrera de BMX. Están organizadas por categorías con diecisiete o más corredores inscritos y confirmados. Están subdivididos en varias rondas, que se distinguen entre sí por su grado de eliminación de la final, incluyendo 1/32, 1/16, 1/8, 1/4 y 1/2 Finales, dependiendo del número de participantes, que cada corredor debe disputar una vez.

Después de cada ronda de calificación, los cuatro primeros corredores de cada serie se clasifican para la ronda siguiente, y serán colocados de acuerdo con el Anexo 1.

Los cuatro primeros corredores de cada 1/2 Final se clasifican para la final, de acuerdo con el Anexo 1.

La final

- 6.1.025** La final es la última fase de una carrera de BMX Racing. Se disputa sobre una sola manga, se organiza para todas las categorías con nueve o más corredores inscritos y confirmados, de acuerdo con el Anexo 1.

Clasificación final

- 6.1.026** Al final de la **competición** de BMX Racing, se realiza una Clasificación Final que define los resultados finales. Para las categorías Campeonato, es esta clasificación final la que se utiliza para atribuir los puntos del UCI BMX Racing Ranking y los premios en metálico. El método utilizado para elaborar esta Clasificación Final se define en el artículo 6.1.041.
(Texto modificado el **1.01.25**)

Reparto de motos – categoría Campeonato

- 6.1.027 (N)** Para las pruebas inscritas en el calendario internacional UCI BMX Racing, el reparto de las motos de los corredores de categoría Campeonato se puede hacer de acuerdo con los siguientes criterios.
- el puesto de los corredores en la última clasificación UCI BMX Racing conforme a los artículos 6.6.001 a 6.6.009
 - el resultado de una contrarreloj BMX Racing distinta, conforme al artículo 6.1.019
 - selección al azar
 - selección variada
 - En el caso de un fin de semana con dos pruebas inscritas en el calendario Internacional UCI BMX Racing en el mismo lugar (uno para cada día), la prueba del segundo día se puede dividir usando la clasificación final del evento del primer día.

El método de reparto utilizado debe ser indicado en la guía técnica de la prueba.

(Texto modificado el 1.01.18)

- 6.1.027 bis** El reparto de las motos de acuerdo con el Ranking individual UCI BMX Racing o de una contrarreloj BMX Racing debe hacerse de tal manera que se evite que los mejores corredores se enfrenten antes de la calificación o la final, como se muestra en el ejemplo siguiente.

Ejemplo: los 32 corredores de la misma categoría se dividen en cuatro series de ocho corredores de acuerdo con la siguiente tabla (1 para el corredor mejor situado en la clasificación utilizada para hacer la división, 2 para el corredor clasificado en segundo lugar, 3 para el corredor clasificado tercera y así sucesivamente).

Moto 1	Moto 2	Moto 3	Moto 4
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
17	18	19	20
24	23	22	21
25	26	27	28
32	31	30	29

6.1.027 ter Selección al azar: la organización de las motos se realiza de acuerdo con el Anexo 1, pero la distribución de los corredores en las diferentes motos se realiza aleatoriamente. Una vez realizada la distribución, la composición de la serie permanece igual en cada categoría para las tres motos.

6.1.027 cuar Distribución aleatoria: La distribución aleatoria es un método para definir la composición de las series aleatoriamente para cada categoría durante las pruebas de calificación (motos), en función del número de corredores inscritos y confirmados. El método de distribución aleatoria utilizada también debe describir el método utilizado para determinar las posiciones en la parrilla de salida en todas las fases de la competición, el método para clasificarse durante las motos, la composición de las series, en todas las rondas clasificatorias y los medios para decidir el empate para todo lo anterior. Como tal, los artículos 6.1.029 y 6.1.029bis no se aplican a la distribución variada.

Los únicos requisitos son:

- Que las categorías con 10 o más corredores deben terminar en una única final de 8 corredores;
- Que las categorías con 9 corredores deben terminar en una única final de 7 corredores;
- Que las categorías con 5 a 8 corredores no tendrán una Final y correrán solo 3 rondas de Motos;
- Que los 4 mejores corredores de cada serie de clasificación pasan a la siguiente ronda de clasificación o la final, según sea el caso;
- Que el resumen de los resultados finales debe redactarse de acuerdo con el artículo 6.1.041;
- Que se respeten todas las demás partes de los Reglamentos BMX Racing de la UCI, incluidas, entre otras, las agrupaciones de categorías, las marcas de resultados no válidos y los sistemas de puntuación.

Todos los aspectos del método de distribución variada utilizado deben explicarse en la guía técnica de la prueba.

Comentario: *en principio, todos los tipos posibles de formar Motos o posiciones de inicio de puerta al azar son igualmente probables, aunque no todas las formas posibles de hacerlo pueden ser deseables. El método de distribución aleatoria puede hacer esto de cualquier manera, incluso de forma completamente aleatoria, mediante la distribución parcial de la serie según una clasificación o nacionalidad de los corredores. Además, se pueden rechazar las series indeseables (injustas) o las composiciones de inicio en las Motos.*
(Texto modificado el 1.01.19)

6.1.027 quin La distribución de las eliminatorias para los Juegos Olímpicos, los Campeonatos del Mundo UCI BMX Racing UCI y las pruebas de la Copa del Mundo UCI BMX Racing se describe en los reglamentos específicos de estas pruebas.

Reparto de motos – categoría Challenge y Máster

6.1.028 (N) La distribución de las motos de las categorías Challenge y Máster se puede hacer según el número de corredores inscritos y confirmados para cada país de la categoría.

La distribución se hace entonces de tal manera que se evita que los corredores del mismo país se enfrenten en las motos clasificatorias.

Una vez realizada la distribución, la calificación de los corredores y la agrupación de la moto deben estar de acuerdo con el Anexo 1

Las asignaciones al azar y variadas también se pueden utilizar para las categorías Challenge y

Máster, de acuerdo con el artículo 6.1.027.

Posiciones en la parrilla de salida

6.1.029 (N) Las posiciones en la parrilla de salida para las motos se establecerán de conformidad con el anexo 2 y se indicarán en las listas de salida.
(Texto modificado el 1.01.19)

6.1.029 bis Las posiciones en la parrilla de salida para la calificación (1/32 de final, 1/16 de final, 1/8 de final, 1/4 de final y 1/2 final, dependiendo del número de participantes) deben ser de la siguiente manera:

- a. dependiendo del tiempo en la fase o ronda anterior - el corredor más rápido elige su posición en la parrilla;
- b. dependiendo del lugar obtenido en la fase o ronda anterior - el corredor mejor colocado elige su posición en la parrilla

Programa de la prueba

6.1.030 (N) La organización de las series de una prueba de BMX Racing estará establecida de acuerdo a los procedimientos establecidos en el anexo 1.

El programa y el orden de las series se publicarán con las listas de salida. En las hojas de salida se deberá indicar:

- a. el nombre de cada corredor, país y número de placa.
- b. el número de serie.
- c. la ronda clasificatoria a la que los ciclistas pueden clasificarse.
- d. las posiciones en la parrilla de salida para cada moto. o la regla según cuáles posiciones se establecen, dependiendo de la fase de la prueba.

(Texto modificado el 1.01.21)

Reunión de jefes de Equipo

6.1.031 El presidente del comité de comisarios puede convocar una reunión de directores de equipo cuando sea necesario. El propósito de esta reunión será informar a los directores de equipos y corredores de cualquier reglamentación suplementaria que pueda estar en vigor durante la prueba y dar instrucciones adicionales sobre la conducta general de la prueba.

Entrenamiento

6.1.032 No se permite entrenar en la pista a ningún corredor hasta que haya sido oficialmente inscrito y confirmado para la prueba, como un corredor con licencia, durante la confirmación de participantes. Al menos una sesión de entrenamiento oficial debe ser realizada antes de cualquier prueba de BMX Racing. Se asignarán tiempos de práctica separados para cada categoría u otro grupo designado. Cada grupo tendrá un tiempo mínimo estimado que permita a todos sus corredores completar al menos cuatro vueltas, incluidas las salidas de práctica. No obstante, cada corredor es responsable de hacer el mejor uso del tiempo disponible para la práctica.

(Texto modificado el 1.01.25)

Calificaciones y recuento de puntos

6.1.033 En las motos, un corredor recibe al final de cada manga clasificadora en el que participa un número de puntos dependiendo de su lugar, un punto para el primero y así sucesivamente hasta el octavo, acreditado con ocho puntos. Los corredores afectados por una irregularidad (IRM por "Método de Resultados Inválidos") recibirán un número de puntos para esta ronda, de acuerdo con el artículo 6.1.034. Los corredores con el menor número de puntos al final de las tres rondas de motos califican para la siguiente etapa de la **competición** BMX Racing de acuerdo con las reglas establecidas en el Anexo 1.

En las Eliminatorias, los cuatro mejores clasificados pasan a la siguiente eliminatoria. En la 1/2 final, los cuatro mejores clasificados pasan a la final.

Para evitar dudas, los empates en las posiciones de las motos, en las clasificatorias o la final (si corresponde) se decidirán de acuerdo con el artículo 6.1.041 ter.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.19; 1.01.25)

Marcas de resultados no válidas (IRMs)

6.1.034 Los diferentes tipos de irregularidades (IRM) son los siguientes:

- a. "No terminó" (DNF para "No finalizó"): un corredor que toma la salida pero por alguna razón, o de alguna manera no termina su prueba, en opinión del Colegio de Comisarios, será clasificado como DNF y recibirá un número de puntos igual al número de corredores al comienzo de la serie. El corredor siempre podrá calificar para la próxima fase o próxima ronda de la prueba
- b. "Relegado" (REL para "relegado"): un corredor que toma la salida, pero que haya sido relegado por el Colegio de comisarios será clasificado como REL y recibirá un número de puntos igual al número de corredores al inicio de la moto, más 2 puntos. El corredor siempre podrá calificar para la próxima fase o próxima ronda de la prueba;
- c. No iniciado" (DNS para "No se inició"): un corredor que no toma la salida en una serie, por cualquier razón, serán clasificados como DNS y recibirá 2 puntos más que el número de corredores inscritos en el inicio de esta serie

El corredor no puede calificar para la siguiente fase o vuelta siguiente de la **competición** BMX Racing si se clasifica como DNS dos veces o más. El sistema se explica en el Anexo 1.

En caso de que uno o más corredores sean marcados con un IRM, el presidente del colegio de comisarios o el oficial designado por él, debe anunciar los IRM al operador de cronometraje lo antes posible. La decisión del presidente del colegio de comisarios sobre la aplicación de cualquier IRM es definitiva y no es susceptible de recurso.

(Texto modificado el **1.01.25**)

6.1.035 En los resultados de cada serie, los corredores anotados con IRM son clasificados a continuación del resto de corredores que hayan finalizado la serie sin estar afectados por una IRM. Los corredores con IRM son clasificados en el orden siguiente:

- a. DNF.
- b. REL.
- c. DNS.

Para evitar dudas, esto significa que los resultados de una serie pueden ser diferentes del orden en que los corredores en esa serie cruzaron la línea de meta.

Comentario: *Por ejemplo, en una serie de 8 corredores, si el 3er corredor que ha cruzado la línea de meta se declara como REL y el 7º corredor que cruza la línea de meta se declara como DNF, todos los demás corredores que hayan terminado, en los resultados de la serie, el 4º corredor que haya cruzado la línea de meta será clasificado en el 3er puesto, el 5º corredor en cruzar la línea de meta se ubicará en el 4º puesto, el 6º corredor en cruzar la línea de meta será el 5º y el 8º ciclista en cruzar la línea de meta ocupará el 6º puesto. Después de esto, el corredor anotado como DNF se ubicará en el 7º lugar, y el piloto anotado como REL se ubicará en el 8º lugar. En las Motos, los puntos para cada serie solo se otorgarán una vez que los resultados de la serie se hayan ajustado como se describe anteriormente.*

Si varios corredores están clasificados como DNF, REL o DNS dentro de la misma serie, se separarán (para cada tipo de MRI) de acuerdo con el método de desempate descrito en el artículo 6.1.041 ter.

(Texto modificado el **1.01.18**; **1.01.19**)

6.1.036 (Artículo desplazado al artículo 6.1.041 ter)

6.1.036 bis (Artículo desplazado al artículo 6.1.041 cuar)

Llegada

6.1.037 Un ciclista ha terminado en el momento en que el neumático de la rueda delantera toca el plano vertical elevado sobre el comienzo de la línea de llegada. Conforme al artículo 1.2.109, la bicicleta y el corredor deben atravesar la línea de llegada juntos.

(Texto modificado el **1.01.18**)

Final

6.1.038 En una final, al menos dos corredores (que no estén implicados en una IRM) deben cruzar la línea de meta para que su resultado sea válido.

Si una final es invalidada, una nueva salida, incluyendo al menos tres corredores, se debe dar en 15 minutos desde el momento en que el presidente del colegio de comisarios declara el resultado de la final como no válido. Si no se ha dado un nuevo comienzo, se utilizarán los tiempos y resultados de la fase anterior (y en esta fase, la última carrera disputada) para establecer la clasificación final, de acuerdo con el artículo 6.1.041.
(Texto modificado el 1.01.18)

Parada antes de la final

6.1.038 bis Si una **competición** BMX Racing es parada antes de la final, se utilizarán los resultados obtenidos en la última fase alcanzada (y en esta fase, la última carrera disputada) para establecer la clasificación final de acuerdo con el artículo 6.1.041.
(Texto modificado el 1.01.25)

Sistema de cronometraje

6.1.039 Uno o más de los siguientes sistemas de cronometraje pueden ser utilizados en pruebas BMX Racing:

- a. **Foto finish.** Este equipo es capaz de tomar fotografías a una frecuencia mínima de 1000 imágenes por segundo.
- b. **Transponders,** Cuando se utiliza este sistema, el corredor debe asegurarse personalmente de que el transponder esté correctamente fijado a su bicicleta durante la prueba. Un responsable de cronometrador es el encargado de registrar el lugar de cada corredor en el momento en que cruza la línea de meta.

Los transponder sólo pueden utilizarse como complemento de la foto finish. Si el transponder de un corredor cae o no funciona correctamente durante una carrera, la foto finish será utilizada para confirmar el resultado (en el orden de prioridad descrito en el artículo 6.1.039 bis).

En el caso del uso de los transponder, cualquier corredor que tome la salida en una carrera sin su transponder se considera como DNF.

Los sistemas de transponder se utilizan a menudo para automatizar el cronometraje de las pruebas, particularmente los gráficos en pantalla para pruebas con cobertura de TV. Sin perjuicio del orden de prioridad entre los sistemas de cronometraje de este artículo, si los resultados de dos o más corredores están dentro del margen de error conocido del sistema de transponder utilizado o 0.01 segundo, el que sea mayor (o no se conoce el margen de error del sistema de transponder), el responsable del cronometraje comprobará y, si es necesario, corregirá estos resultados utilizando la foto finish, si la hubiere. Esta acción por parte del responsable del cronometraje no se utilizará como base para una protesta. En caso de controversia, el presidente del colegio de comisarios, o el comisario designado, tomará una decisión; esta decisión es definitiva.

c. Células de cronometraje

- d. **Equipo de video en la línea de llegada.** Una cámara de video se instala de modo que esté directamente alineado con la línea de meta a nivel del suelo o directamente encima. La cámara de vídeo tendrá una visión de la línea de meta sin obstáculos en la superficie de la pista. El campo de visión posterior de la cámara de vídeo deberá ser claro para no interferir en la claridad de la grabación ni en la reproducción de las grabaciones. Además, debería haber una cámara de vídeo en frente que facilitará el número de identificación del ciclista. En el caso descrito anteriormente, se requiere la posibilidad de velocidad lenta en retroceso y avance. Además el equipo deberá ser capaz de reproducir en color.
- e. **Comisarios de línea de llegada.** Habrá un mínimo de 5 comisarios de línea de llegada, serán responsables de registrar el lugar de cada corredor en el momento en que cruce la línea de meta. La clasificación oficial de cada carrera es establecida por una mayoría simple de los comisarios de línea de llegada. La clasificación oficial debe ser enviada al secretario del colegio de comisarios para su registro en las hojas de la carrera.

(Texto modificado el 1.01.19)

6.1.039 bis En el caso de que se utilicen varios de los sistemas de cronometraje descritos anteriormente en una prueba, el orden de prioridad es el siguiente:

- A. Para las pruebas contrarreloj BMX Racing:

- a. Foto finish o células de cronometraje.
 - b. Transponders en complemento de la photo finish, como se expuso anteriormente.
- B. Para carrera BMX Racing (Todas las fases):
- a. Foto finish.
 - b. Transponders en complemento de la photo finish, como se expuso anteriormente
 - c. Cámara de vídeo.
 - d. Comisarios de línea de meta.
- C. Para la selección de puerta:
- a. Transponders en complemento de la photo finish, como se expuso anteriormente
 - b. Foto finish.

El uso de equipo de cámara de vídeo es obligatorio en todas las pruebas internacionales de BMX Racing, excepto cuando se usan juntos transponder de cronometraje y foto-finish.

En el caso de que un sistema de cronometraje específico sea requerido por los reglamentos de la UCI, dicho sistema debe estar presente, y los otros sistemas de menor prioridad no serán necesarios.

(Texto modificado el 1.01.19, 1.01.21)

Publicación de resultados

- 6.1.040** En el curso de cada vuelta de competición, los resultados de cada serie para cada categoría deben ser publicados en los 10 minutos siguientes a la finalización de todas las series para esa categoría en cuestión. Por defecto, los resultados se imprimirán y mostrarán en al menos una ubicación, a menos que se especifique lo contrario en la guía técnica o durante la reunión de líderes de equipo. **Cuando las listas de salida y los resultados se proporcionen por medios electrónicos, se considerarán provisionales hasta que sean confirmados por el presidente del colegio de comisarios** o por la persona designada por éste.

Cualquiera que sea el método de publicación, los resultados deben mostrar de una forma u otra el momento en que se publicaron.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.25)

Clasificación final

- 6.1.041** La clasificación final de una **competición** BMX se establece para cada categoría (o categoría agrupada), en función de:

- a La fase alcanzada (final, calificación o motos o en el caso específico de una Copa del Mundo UCI BMX Racing, 1ª manga o última oportunidad, cualquiera que sea el caso)
- b Si el lugar obtenido es la final o clasificación, el puesto de la última carrera disputada en esta fase.
- c Si la fase alcanzada es Motos, el total de puntos de esta fase. En caso de que las motos no se completen, entonces el total de puntos de todas las rondas de las motos que se completaron. En el caso de una prueba de la Copa del Mundo UCI BMX Racing, en caso de que no se complete la fase de última oportunidad, los de la fase de última oportunidad deben clasificarse por detrás de los que se clasificaron directamente en la primera ronda de las clasificatorias.
 - I En el caso de una Copa del Mundo UCI BMX Racing: Si la fase alcanzada es la ronda 1, entonces la posición final de la ronda 1
 - II Si la fase alcanzada es la última oportunidad, entonces los corredores que califiquen directamente para las clasificatorias de la ronda 1 se clasificarán por delante de los corredores que participan en última oportunidad, con los corredores de última oportunidad clasificados según la posición de llegada en última oportunidad.
- d. El tiempo tomado durante la última carrera disputada; en caso de empate, el tiempo de la ronda anterior.
- e. Cuando dos corredores empatados no pueden ser separados por sus tiempos, se desempata de acuerdo con el artículo 6.1.041 ter.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.21; 1.01.22; 1.01.25)

- 6.1.041 bis (N)** En caso de agrupamiento de categorías, la clasificación final se separará de conformidad al artículo 6.1.014. Una clasificación final se prepara separadamente para cada categoría.

Empate en una serie

6.1.041 ter El método de desempate es utilizado en los casos siguientes:

- a. En el caso de que más de 1 corredor en una serie se anote con el mismo IRM como se describe en los artículos 6.1.034 y 6.1.035
- b. En caso de que se produzca un empate en una eliminatoria determinada, no se puede determinar una decisión clara a partir del sistema de cronometraje aplicable para un puesto en las motos o en las calificaciones; o en el caso de una Copa del Mundo UCI BMX Racing, ronda 1 o última oportunidad;
- c. En caso de que ocurra un empate en la clasificación finas, como se describe en el artículo 6.1.041.

En todos los casos anteriores, el empate se romperá aplicando los siguientes métodos en el orden que se detalla a continuación hasta que se rompa el empate. En caso de que un método no esté disponible o no se aplique a la situación, se utilizará el siguiente método de desempate de mayor prioridad

- a. El tiempo de la prueba anterior.
- b. El puesto de la prueba anterior.
- c. Si es aplicable o la situación, el mejor resultado del corredor en la calificación anterior (su tiempo, o si no está disponible, su clasificación), precede en orden descendente la semifinal, los cuarto de final, octavos de final, etc., hasta alcanzar las eliminatorias.
- d. Clasificación en las mangas eliminatorias 3, 2 y 1 (en este orden)
- e. Resultados de la prueba contrarreloj BMX Racing (si corresponde)
- f. Para las categorías de campeonato, la clasificación individual UCI BMX Racing, o para el nivel Challenge y las categorías Masters, la clasificación nacional o de las series utilizadas para la distribución de las eliminatorias clasificatorias, si hay alguna
- g. En el caso de un empate entre corredores con la misma IRM, por sorteo.

De lo contrario, si el empate no se puede romper de acuerdo con el método anterior, los corredores implicados compartirán el lugar en cuestión y no se asignarán los lugares a continuación.

Por ejemplo: 2 corredores empatados en el 5º lugar en las semifinales recibirían los dos el 9º lugar en la clasificación final; el próximo lugar otorgado sería el 11º lugar.
(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.19; 1.01.21; 1.01.22)

6.1.041 cuar En caso de un empate en una serie de las tres rondas de Motos, o de una place no clasificado de una serie en las calificaciones o en un podio final, donde no se puede determinar una decisión clara a partir del sistema de cronometraje vigente, ambos corredores empatados recibirán la mayor cantidad de puntos otorgados. Por ejemplo: una disputa entre el 5º y el 6º lugar ofrecería a los dos corredores, en caso de empate, los puntos del 5º lugar en esa serie; el 6º lugar no sería asignado.

Los podios finales se refieren a los corredores clasificados del 1º al 3º para las categorías de Campeonatos y Masters y del 1º al 8º para las categorías Challenge.
(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.19; 1.01.21)

Reglas de comportamiento

Salida

6.1.042 Todos los corredores deben comenzar en la calle que le has sido atribuida. En caso de negarse a situarse en la calle asignada que el comisario responsable de la puerta de salida le indica o el hecho de que el corredor que no respete su calle sin notificarlo previamente a la salida será descalificado (DSQ)

Es responsabilidad de cada corredor estar en el momento adecuado en la parrilla y en la calle correcta en la puerta de salida. Cualquier corredor que no llegue a la pre-puerta en el momento indicado por los oficiales de pre-puerta tendrá que elegir su última posición en la puerta de salida.

En el caso que una serie deba reiniciarse, todos los corredores deben partir de las puertas previamente asignados.

Cualquier corredor que, de una manera u otra, perturbe o intente retrasar o interrumpir el inicio de una salida de una carrera, por una razón no aceptada por el Presidente del Colegio de Comisarios puede ser descalificado.

(Texto modificado el 1.01.19)

6.1.043 La salida de una prueba de BMX Racing se iniciará utilizando un sistema de salida de caja de voz. Cuando se utiliza una puerta de salida controlada electrónicamente en combinación con una caja de voz, los comandos grabados de la caja de voz son los siguientes:

- a. etapa 1: «OK riders, random start».
- b. etapa 2: «Riders ready».
«Watch the gate».

Por razones de seguridad, el botón de stop puede presionarse en cualquier momento (hasta el final del paso 2.

Los requisitos para una caja de voz y un sistema de salida electrónico se describen en el anexo 3.

Posición de la bicicleta en la puerta de salida

6.1.044 La rueda delantera deberá colocarse contra la puerta, a ras de tierra y permanecer inmóvil durante la llamada del starter, de acuerdo con el artículo 6.1.043.

Comportamiento general

6.1.045 Todos los corredores están obligados a cumplir con el Reglamento de la UCI y a seguir todas las instrucciones que les dan los comisarios u oficiales en cualquier momento durante la prueba.

Cada corredor debe comportarse en todo momento de una manera que respeta el espíritu del deporte y evita cualquier conducta que pueda desacreditarlo o dañar la reputación del BMX Racing.

El uso de lenguaje obsceno o grosero está prohibido. Los corredores que utilicen dicho lenguaje serán castigados a discreción del colegio de comisarios.

6.1.046 Los corredores que se han inscrito en una prueba y que han confirmado su participación en el período de confirmación, son los únicos a los que se les permite acceder o practicar en cualquier parte de la pista en los días de la competición.

6.1.047 El colegio de comisarios es la autoridad final en cualquier competición, y tiene el derecho de imponer una sanción a cualquier competidor, padre, espectador, o al jefe de equipo en interés de la seguridad o por violación de las normas.

6.1.048 Si una carrera se para por los comisarios antes de su conclusión, los corredores de la carrera deben esperar las instrucciones de salida de la zona de llegada.

Una nueva salida será anunciada por el presidente del colegio de comisarios o por quien él designe. Una carrera sólo se reiniciará si el presidente del colegio de comisarios considera que ha sido perturbado por un problema en el procedimiento de salida o por un espectador, animal u otro fenómeno externo.

6.1.049 Si un corredor cae o se ve obligado a parar debido a un problema mecánico durante una carrera, es su responsabilidad principal alejarse de la pista, con su bicicleta, con el fin de obstaculizar a los otros competidores lo menos posible y evitar retrasos innecesarios. Si un corredor no puede o no se levanta después de una caída, sólo puede ser movido por el personal de primeros auxilios o con el permiso de un médico calificado.

A raíz de una caída o de un problema mecánico, los corredores de que se trate, para ser clasificados, deberán recorrer la distancia completa de la vía, según su categoría, sin ayuda y de conformidad con el artículo 6.1.055, "Volver a la pista". Al hacerlo, deben asegurarse de que no demoren innecesariamente el resto de las pruebas si son capaces de continuar. De lo contrario, pueden considerarse DNF.

Banderas de pista

- 6.1.050** Las banderas de los colores que aparecen a continuación pueden ser usadas por los oficiales de la pista para comunicarse entre sí o con los corredores en la pista. Estas banderas tienen los siguientes significados:
- BANDERA VERDE:** el circuito no está obstruido y la salida puede darse. Una bandera verde puede ser utilizada por el oficial a cargo del inicio;
 - BANDERA AMARILLA:** el circuito está obstruida y los corredores deben esperar en la puerta.
 - BANDERA ROJA:** los corredores de la pista deben parar inmediatamente y esperar más instrucciones a la salida de la zona de llegada. Únicamente el presidente del colegio de comisarios, o el comisario designado por él, podrá utilizar la bandera roja.

3. Infracciones, protestas y sanciones

Infracciones

- 6.1.051** Las infracciones descritas en este capítulo serán sancionadas por el colegio de comisarios, conforme al artículo 6.1.063 y siguientes.
- 6.1.052** Si es necesario, los comisarios determinarán si una infracción fue causada deliberadamente o no. Una infracción se considera que es causada deliberadamente, en el caso de que pudiera haberse evitado.

Interferencia deliberada

- 6.1.053** La interferencia es a menudo una infracción complicada, dado que el BMX Racing es un deporte de contacto. Los comisarios determinarán si fue deliberada o no. Si una infracción o interferencia puede ser evitada, y es causada, los comisarios la determinarán como deliberada.

Salida deliberada de la pista

- 6.1.054** Ningún corredor debe obligar a otro corredor a salir de la pista deliberadamente.

Re-entrada en la pista

- 6.1.055** Todo corredor que abandone la pista durante una manga o una manga deberá, independientemente de las circunstancias, reingresar a la pista en el punto seguro más cercano **sin mejorar su posición. El corredor no deberá interferir en el progreso de ningún otro corredor ni cortar la pista para obtener una ventaja y/o evitar obstáculos. En caso de que un corredor no actúe como se prevé en este artículo, el colegio de comisarios podrá relegar al corredor.** (Texto modificado el 1.01.25)

Contacto

- 6.1.056** Un corredor no contactará con cualquier parte de su persona o bicicleta con otro corredor o bicicleta durante una carrera con la intención de impedir el progreso de un corredor para adelantarlo a él o provocar que sea adelantado por otro corredor.

Obstrucción en la recta final

- 6.1.057** El líder de la prueba tiene derecho a elegir su línea de trazada en la pista y en las curvas. Sin embargo, en la recta final, el líder no obstruirá deliberadamente el paso de otro corredor.

Labor de equipo

- 6.1.058** Labor de equipo o ayudar a otros competidores para ganar una posición final más elevada está prohibido.

Interferencia de terceras personas

- 6.1.059** Nadie debe interrumpir una carrera, ya sea en nombre de un equipo o un corredor o por cualquier otra razón.

Reclamación

Normas generales

- 6.1.060** Durante cualquier **competición** de BMX Racing, se puede presentar una apelación, con respecto al resultado de un corredor, al presidente del colegio de comisarios, a través del intermediario del jefe del equipo del corredor. El resultado de un corredor significa únicamente, en este contexto,

la grabación efectuada, con el sistema de cronometraje adecuado, de la orden de llegada en la que los corredores cruzaron la línea y no las decisiones del colegio de comisarios indicadas en los resultados, como la RM.

Una apelación de una decisión del colegio de comisarios no se puede hacer en una competición. Los comisarios responsables deben tomar sus decisiones en el momento, a través del presidente del colegio de comisarios, en caso de incidentes o irregularidades en la carrera.

(Texto modificado el 1.01.25)

Cómo reclamar

- 6.1.061** Un corredor que desee hacer una apelación en virtud del artículo 6.1.060, sólo podrá hacerlo por escrito. La apelación debe ser presentada por el jefe del equipo del corredor al presidente del colegio de comisarios, o el comisario designado por él, dentro de los 15 minutos de la publicación de los resultados que han dado lugar a la reclamación. El presidente del colegio de comisarios, o el comisario designado por él, conducirán una investigación y tomará una decisión sobre la protesta antes del comienzo de la próxima ronda de **competición** del corredor cualquiera que sea la naturaleza del caso. La decisión del Comisario responsable de todas las apelaciones es definitiva y no se puede apelar.

(Texto modificado el 1.01.25)

- 6.1.062** Si una apelación es presentada dentro del plazo establecido en la sección 6.1.061, el presidente del colegio de comisarios, o el comisario designado por él, revisará el sistema de cronometraje apropiado para tomar su decisión. No se puede considerar ninguna otra fuente.

Si el sistema de cronometraje utilizado no puede ser examinado debido a un fallo del equipo, los resultados de la carrera se establecerán sobre la base de los resultados en la hoja de carrera.

El o los líder(es) de equipo, así como el o los corredor(es) implicado(s) en la reclamación pueden ser convocados por el presidente del colegio de comisarios.

Sanciones

- 6.1.063** Sin perjuicio de lo dispuesto en los títulos I y XII de los reglamentos UCI, el colegio de comisarios puede aplicar cualquier sanción de las previstas en el presente capítulo en contra de un corredor que cometa una de las infracciones mencionadas en el reglamento de la UCI.

Advertencia oficial

- 6.1.064** Un corredor puede recibir una advertencia oficial verbal por una mala conducta. La primera advertencia emitida a un corredor en una **competición** no conlleva una sanción específica distinta a un aviso de advertencia, sin embargo, una advertencia posterior en la misma **competición**, por la misma o cualquier otra infracción dentro de la misma **competición** significará la descalificación del corredor de la prueba. La advertencia se indicará en el informe de los resultados impresos y será colgada en el tablón de anuncios por el secretario.

(Texto modificado el 1.01.25)

Relegación

- 6.1.065** Un corredor puede ser relegado (REL) y recibir un cierto número de puntos de penalización, conforme al artículo 6.1.034

Descalificación de un ciclista

- 6.1.066** Un corredor puede ser descalificado (DSQ) y por lo tanto excluido de continuar en la prueba, ya sea en la categoría en la que se produjo la infracción o en toda la **competición**.

El corredor no aparecerá en los resultados y no recibirá UCI puntos para esta **competición**.

(Texto modificado el 1.01.25)

Eliminación de un infractor del lugar de la competición

- 6.1.067** El colegio de comisarios tiene el poder de eliminar bajo su única discreción, a un infractor del lugar de la competición por una infracción contra cualquiera de las disposiciones establecidas en este reglamento.

En tal situación, es responsabilidad del organizador tomar medidas y retirar a la persona o personas del lugar.

(Texto modificado el 1.01.25)

Suspensión

6.1.068 La UCI tiene la facultad por sí misma y por causas varias, suspender por un período de tiempo, o revocar permanentemente la licencia que da derecho a un ciclista a competir en una **competición** de BMX Racing. Las siguientes infracciones darán lugar a suspensión:

- a. competir bajo un nombre falso.
- b. el uso de información falsa relativa a la edad, categoría, u otro tema en el momento de la inscripción en la carrera con el fin de obtener una ventaja injusta.
- c. conspirar con uno o varios ciclistas para predeterminar el resultado de cualquier carrera.
- d. ofrecer, dar o recibir, directa o indirectamente, algún soborno u otro incentivo destinados a influir en el resultado de una carrera ya sea a o de cualquier otra persona, incluyendo sin limitación, ciclistas, comisarios, oficiales y espectadores de una competición de BMX.
- e. Introducir o utilizar deliberadamente una bicicleta que no se ajuste a las normas de la competición, incluso modificando, eliminando, alterar o falsificar un mecanismo de cronometraje.
- f. alteración de la especificación de cualquier bicicleta después de la inspección, violando las reglas de la prueba.
- g. participar en prácticas desleales, mala conducta o acción perjudicial para el deporte del BMX Racing, relacionado o no con una prueba específica.

(Texto modificado el 1.01.25)

6.1.070 Con el fin de evitar ambigüedades, el colegio de comisarios no tiene el poder de suspender al titular de una licencia. Únicamente la UCI o la federación nacional afectada por los hechos inscritos en el calendario nacional podrán pronunciar una suspensión.

4. La bicicleta, ropa y equipo

6.1.071 Todas las bicicletas, ropa y equipo deben cumplir con las disposiciones generales previstas en este capítulo y también debe cumplir con las regulaciones detalladas en la parte 1, Capítulo III del Reglamento de UCI.
(Texto modificado el 1.01.18)

Inspección

6.1.072 Para evitar cualquier duda, antes del entrenamiento oficial, antes de la salida, o durante el transcurso de cualquier competición, el ciclista, su bicicleta, su casco y su ropa pueden ser objeto de inspección por los comisarios por un agente u organización de la UCI. Dicha verificación, si se hace, es solo para confirmar el cumplimiento de los requisitos deportivos y técnicos de estas reglamentaciones. La ropa y el equipo que no cumplan con el presente reglamento pueden ser rechazados si se constata dicho incumplimiento, el corredor no está autorizado para estar en la pista hasta que se corrija este incumplimiento. Si tal disconformidad se nota después o durante una vuelta, el ciclista puede calificarse como DNF para la serie en cuestión.

Todos los ciclistas deben llevar ropa reconocible, por su estilo y apariencia general, a la ropa típica de BMX Racing y, por lo tanto, diferente a las de otras disciplinas ciclistas.

Todo corredor que no cumpla con todas las instrucciones que le hayan dado los Comisarios con respecto a su vestido o su equipo no podrá competir y podrá ser degradado o descalificado por el presidente del colegio de comisarios si la falta de conformidad de su equipo se establece.

Cada corredor debe utilizar un equipo conforme a los Reglamentos de la UCI (artículos 1.3.001, 1.3.002 y 1.3.003), independientemente de que un comisario u otro oficial inspeccione o no una bicicleta, ropa o equipo. El hecho de que una no conformidad no haya sido establecida anteriormente no constituye una línea de defensa si se encuentra en la misma prueba o en cualquier otra prueba en el futuro.

(Texto modificado el 1.01.18)

Cuadro

6.1.073 El cuadro de la bicicleta debe tener resistencia suficiente para soportar los rigores de las carreras de BMX Racing y debe carecer de cualquier agrietamiento o componentes del cuadro doblados o soldados que estén agrietados o deficiente de cualquier forma.

Los cuadros y componentes deben cumplir con la reglamentación 1.3.024 sobre propiedades aerodinámicas. No se permiten accesorios superfluos montados en el cuadro.

Ejemplos de tales accesorios superfluos **incluyen**: accesorios aerodinámicos, protectores de cadena, caballetes laterales, guardabarros, **cualquier tipo de protección de ruedas o neumáticos**. No se permiten accesorios de chapa metálica como depósitos de combustible simulados, tuercas de mariposa, cualquier accesorio superfluo soldado o fijado mecánicamente como orejetas de protectores de cadena, reflectores montados en el cuadro y cualquier otro objeto puntiagudo que sobresalga.

(Texto modificado el 1.01.18; **1.01.25**)

Ruedas

6.1.074 Los ejes de las ruedas no pueden sobresalir más de 5 mm de las tuercas del cubo.

Las bicicletas inscritas en las categorías para bicicletas estándar de 20 pulgadas: las ruedas no deben superar los 57 cm (22 ½ pulgadas) de diámetro con neumáticos inflados.

Las bicicletas inscritas en las categorías para bicicletas Cruiser de 24 pulgadas: las ruedas deben superar los 57 cm (22 ½ pulgadas) y un diámetro no mayor de 66,05 cm. (26 pulgadas) con neumáticos inflados.

Los ejes de liberación rápida no son recomendables pero pueden ser utilizados si las palancas de liberación están atadas o liadas en la posición de bloqueo.

(Texto modificado el 1.01.18)

Manillar

6.1.075 La anchura máxima de los manillares será de 73,7 cm (29 ").

La máxima altura de los manillares será de 30,5 cm (12 ").

Los puños del manillar son obligatorios y deben cubrir por completo los extremos del manillar.

El manillar que esté roto o doblado no estará permitido.

(Texto modificado el 1.01.18)

Bloqueo de dirección

6.1.076 Las horquillas deben meterse suavemente en la carcasa de rodamiento sin ataduras o excesivo juego.

La tija de la potencia no puede sobresalir por encima de la tuerca de bloqueo de la dirección más allá de la recomendación del fabricante o más de 5 cm, si no hay una marca en el tubo.

Frenos

6.1.077 Todas las bicicletas utilizadas en la competición deben estar equipadas con un freno trasero eficaz, que sea manejado con la mano.

El cable del freno trasero / pinza de freno debe estar fijado al cuadro.

Un freno delantero se puede instalar pero no es obligatorio.

El extremo libre de la palanca del freno de mano debe ser suavemente redondeado o cubierto de manera que prevenga de un peligro.

Todos los extremos de cable expuestos deben estar rematados, soldados o cubiertos para evitar que se deshilachen.

(Texto modificado el 1.01.18)

Sillín

6.1.078 La base del sillín deberá ser de un material que sea lo suficientemente fuerte para resistir la penetración de la tija de sillín.

La tija del sillín debe estar sujeta al tubo del asiento por medio de una abrazadera. El cerrojo de esta pinza de fijación no puede sobresalir del cuerpo de la pinza más de 5 mm.

Bielas, pedales y transmisión

6.1.079 La longitud de las bielas pueden ser de cualquier longitud siempre y cuando no pongan en peligro la distancia al suelo de la bicicleta.

Los ejes del pedalier deben ajustarse a fin de que las bielas puedan girar suavemente y sin un juego notable.

Los pedales deberán estar firmemente sujetos a las bielas. Los cala-pies y las correas no están permitidos.

Las formas de conexión del zapato del ciclista al pedal a través de pedales autoblocantes, p.e. Los pedales magnéticos están permitidos para todos los ciclistas **mayores** de 13 años. Para evitar dudas, los ciclistas menores de 12 años deben usar pedales planos sin que se permita ningún tipo de conexión al pedal.

Los sistemas de múltiples velocidades **no** están permitidos.
(Texto modificado el 1.01.19; 1.01.23; **1.01.25**)

Método de conducción

- 6.1.080** Para BMX Racing, la bicicleta debe ser conducida por una cadena o una correa.
(Texto modificado el 1.01.18)

5. Ropa y equipo de seguridad

Casco y protecciones

- 6.1.081** Los cascos deben cubrir toda la cara y estar equipados con una visera de una longitud mínima de 10 cm. Los cascos abiertos no están permitidos. De conformidad con el artículo 1.3.002, los cascos y las viseras no pueden modificarse.

El casco debe estar atado en todo momento, durante el entrenamiento o en carrera, o desde que un corredor está dentro de los límites de la pista.

La retirada de su casco durante una carrera, por cualquier razón, desde el inicio de la línea de meta hasta la meta, equivale al abandono. El corredor de que se trate se considerará DNF.

La UCI recomienda fuertemente a los corredores que vistan las protecciones siguientes:

- a. protección dorsal, coderas, rodilleras, hombreras hechas en material rígido.
- b. protección de las vértebras cervicales.

Maillot

- 6.1.082** El maillot debe tener las mangas largas que deben bajar hasta las muñecas del corredor. Los maillots utilizados en las pruebas BMX Racing deben ser diseñados y vendidos específicamente para la práctica de BMX Racing, motocross o mountain bike descenso. Estos maillots a medida están permitidos siempre que cumplan con los requisitos de este artículo.

Los maillots de ciclismo de carretera, maillots ajustados y trajes de una sola pieza, incluyendo jersey y pantalones / pantalones cortos no están permitidos en los pruebas de BMX Racing. Los maillots con cremalleras también están prohibidos, a excepción de cremalleras muy cortas (menos de 10 cm) en el cuello.

El maillot debe ser ajustado en la cintura, o metido en los pantalones antes de la salida, a fin de evitar cualquier interferencia.
(Texto modificado el 1.01.23)

- 6.1.083** De acuerdo con el artículo 1.3.059, cada ciclista que compita en una prueba de BMX Racing de campeonato del mundo (nivel de campeonato, challenge y máster) y de los campeonatos continentales (nivel campeonato) debe llevar un maillot nacional de BMX a juego con los maillots de sus compatriotas. La única variación que se permite es la publicidad en el maillot. El maillot nacional debe llevarse cuando un ciclista realice actividades en la pista, en la ceremonia de entrega de premios, conferencias de prensa, entrevistas de televisión, sesiones de autógrafos y otras ocasiones durante la prueba, que requieran una buena presentación a los medios de comunicación y al mundo exterior.

- 6.1.084** El maillot de la selección nacional está regulado en los artículos 1.3.056 y siguientes.

El maillot de campeón del mundo debe estar aprobado por la UCI y está regulado por los artículos 1.3.060 y siguientes.

La camiseta nacional se regirá por los artículos 1.3.068 y 1.3.069. Para evitar cualquier

ambigüedad, sólo los corredores que hayan ganado el título nacional en la categoría Campeonato están autorizados a llevar un maillot distintivo, de acuerdo con el artículo 1.3.069. Los corredores de las otras categorías no están autorizados a hacer lo mismo (cualquiera que sea la ronda).

6.1.084 bis Regidos por los artículo 1.3.060 a 1.3.067, el maillot de campeón del mundo debe estar aprobado por la UCI

Pantalón

6.1.085 El objetivo de cubrir la pierna del corredor de BMX Racing es proporcionar protección y reducir el riesgo de lesiones. Esto se puede lograr con pantalones largos o con pantalones cortos con protección adecuada de la rodilla y la espinilla. Estos pantalones largos o cortos deben ser de un tipo específicamente diseñado y vendido para brindar protección en las pruebas BMX Racing, Motocross o Mountain Bike descenso. Se permiten pantalones largos o cortos de este tipo que se ajusten a los requerimientos descritos en este artículo.

Los pantalones del tipo descrito anteriormente deben ser de una sola pieza y hecho de material resistente al desgarró. Deben cubrir toda la longitud de ambas piernas hasta justo por encima del zapato o tobillo.

Los pantalones cortos del tipo descrito anteriormente deben ser de una sola pieza y de un material resistente al desgarró. Deben llevarse junto con una protección adecuada para las piernas, que cubra toda la rodilla y toda la espinilla hasta justo por encima del tobillo. No se aceptará la protección que esté diseñada para cubrir solo la rodilla o solo la rodilla y la parte superior de la espinilla. Dicha protección debe ser de un tipo que esté específicamente diseñado, construido y vendido para proteger la rodilla y toda la espinilla para eventos de carreras de BMX, motocross o ciclismo de montaña cuesta abajo, y se extenderá hasta justo por encima del zapato o el tobillo.

No se permiten pantalones, o shorts, hechos de un material de moldeo, ya que no son resistentes al desgarró. Tales pantalones, pantalones cortos o medias sólo se pueden usar debajo de pantalones o pantalones cortos para cubrir (o debajo) las protecciones de rodilla-tibia conformes o para ayudar a mantener tales protecciones. Dicho material no puede por sí mismo ser considerado como un elemento protector.

(Texto modificado el 1.01.23)

Guantes

6.1.086 Todos los corredores, en cuanto están en la pista, en sesiones de entrenamiento o en carreras, deben usar guantes cubriendo completamente las yemas de los dedos.

Accesorios

6.1.087 Cualquier accesorio aerodinámico añadido al equipamiento personal no está permitido.

6.1.088 Las cámaras no están permitidas **durante el entrenamiento y la competición.**

La UCI puede decidir permitir el uso de una cámara **durante los entrenamientos y la competición,** pero solo para el uso de la productora de televisión. **El corredor es responsable de asegurar la fijación de las cámaras en la bicicleta o en la visera del casco para evitar cualquier peligro.** No se permiten fijaciones metálicas o permanentes para fijar las cámaras, se permiten cintas y velcro.

Las cámaras (como se ha descrito anteriormente) sólo pueden ser utilizadas por los corredores de la categoría Campeonato.

(Texto modificado el 1.01.25)

6.1.089 Los corredores no están autorizados a usar enlaces de radio o cualquier otro medio de comunicación a distancia.

6. Identificación de los corredores

Placas y números

6.1.090 Durante la competición, los corredores serán identificados por un número de identificación según lo dispuesto en los artículos 1.3.073 y 1.3.074.

Sin perjuicio de las disposiciones relativas al sistema internacional de número permanente, se asignará al corredor un número al azar en cada prueba.

- 6.1.091** Cada bicicleta utilizada en la competición debe tener una placa numérica adjunta a la parte frontal del manillar.

Las placas de número deben ser de plástico u otro material flexible similar

Los corredores deben utilizar las combinaciones de color para la placa y el número especificado para la categoría en la que **compiten** de la siguiente manera:

- a. Campeonato
 - i. Hombres elite, mujeres elite: placa blanca, números negros
 - ii. Hombres sub23, mujeres sub23: placa gris, cifras blancas.
 - iii. Hombres junior, mujeres junior: placa negra, números blancos
- b. Challenge/Máster
 - i. Chicos, hombres, máster: Placa amarilla, números negros
 - ii. Chicas, mujeres: placa azul, números blancos
 - iii. Cruiser; placa roja, números blancos

(Texto modificado el 1.01.22; **1.01.25**)

- 6.1.092** Si se utiliza un sistema de foto finish, cada bicicleta utilizada en la competición debe tener una placa con número pegatina situada justo detrás del tubo de dirección, si así lo requiere la guía técnica. Los números deben ser negros colocados sobre un fondo blanco o blancos sobre un fondo negro.

(Texto modificado el 1.01.21)

- 6.1.093** En las pruebas BMX Racing aprobados por la UCI, cada corredor debe llevar el número que le fue asignado, de acuerdo con todas las disposiciones específicas de este reglamento, incluyendo, en su caso, el **Sistema de número internacional Élite UCI**. Cualquier corredor que no use el número correcto no se le permitirá comenzar o será degradado si se encuentra después del inicio de una carrera.

El área de la placa que proporciona el fondo para el número, durante toda la duración de una competición, debe estar libre de marcas, etiquetas adhesivas o de otros impedimentos a la legibilidad del número. Los ciclistas no pueden cortar, mutilar o colocar pegatinas o marcas en su placa.

(Texto modificado el **1.01.25**)

7. Sistema internacional de Números Élite UCI

- 6.1.094** El sistema internacional de números Élite UCI (anteriormente denominado sistema de número de carrera permanente) solo se aplica a la categoría hombres elite y féminas elite. Este sistema les permite a los mejores corredores como determina el artículo 6.1.095 de elegir un número específico que puedan usar exclusivamente a lo largo de su carrera Élite, conforme a lo reglamentado a continuación.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.19; UCI)

Crterios de numeración

- 6.1.095** La lista de números Elite Internacional UCI se publicará el 31 de enero después de cada Juegos Olímpicos.

Después de la publicación de las clasificaciones UCI individuales para los hombres Élite y féminas Élite el 31 de diciembre del año de los Juegos Olímpicos, todos los números Elite internacional UCI anteriormente otorgados se eliminarán y volverán a estar disponibles. Los corredores clasificados entre los 40 mejores hombres elite y las 40 mejores féminas elite en la clasificación individual de la UCI el 31 de diciembre del año de los Juegos Olímpicos podrán seleccionar un número UCI Elite internacional. Los corredores que ya tengan un número UCI Elite Internacional pueden elegir mantener este número; de lo contrario, todos estos números deben estar entre 10 y 999.

En el caso de que los corredores seleccionados por su Federación Nacional para participar en los Juegos Olímpicos los más recientes, (si finalmente tiene lugar en las fechas aplazadas) o ex campeones mundiales elite UCI o ex campeones olímpicos ya no se encuentren entre los 40 mejores, ellos pueden solicitar un número Elite internacional UCI de acuerdo con el método especificado anteriormente, siempre que todavía estén en posesión de una licencia UCI Elite y

estén incluidos en la clasificación individual UCI del 31 de diciembre al menos 1 año del último Ciclo Olímpico. En caso de solicitudes múltiples para el mismo número, las demandas de los Campeones Olímpicos actuales, los Campeones Mundiales actuales deben ser en este orden de prioridad; entonces, la solicitud del corredor con el mejor ranking del 31 de diciembre será prioritaria.

Estas solicitudes deben recibirse antes del 21 de enero del año de los Juegos Olímpicos, después de lo cual no se considerarán otras solicitudes.

Este procedimiento debe repetirse como se describe arriba para cada Ciclo Olímpico. Para otorgar los números Elite Internacional UCI, cada Ciclo Olímpico comienza el 1 de enero del año siguiente a los Juegos Olímpicos y finaliza el 31 de diciembre del año de los Juegos Olímpicos.

Una vez que un ciclista finaliza su carrera de competición Elite BMX, su número Elite Internacional UCI estará disponible nuevamente al final del Ciclo Olímpico. Se considerará que un corredor se retiró cuando no aparezca en la clasificación individual de la UCI del 31 de diciembre en 2 años consecutivos o cuando la UCI informó el retiro para el corredor en cuestión. Estos corredores pierden el derecho a usar sus números élite internacional UCI al comienzo de la temporada para los cuales ya no tienen licencias en la categoría Elite.

En ciertas circunstancias, la UCI ocasionalmente puede decidir eliminar el número élite internacional UCI de un corredor para que ya no esté disponible para ser seleccionado por otra persona una vez que la carrera Elite del corredor está terminada.

Este número se le asigna exclusivamente y no puede ser utilizado por ningún otro corredor del mismo género en las categorías Campeonato, incluida las categorías Junior y Sub23.

Una vez otorgado, el corredor debe utilizar su número Elite internacional en todas las pruebas internacionales de BMX.

Un número de placa con fondo blanco y números negros se utilizará de acuerdo con el artículo 6.1.091.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.21; 1.01.22; 1.01.23)

6.1.095 bis Los corredores de la categoría campeonato sin número Élite internacional UCI se les asignará un número en los rangos siguientes:

Elite (hombres y mujeres) 200-499

Sub23 (hombres y mujeres) 500-799

Junior (hombres y mujeres) 800-999

En todos los casos, la combinación de colores de las placas y numero deben respetar el artículo 6.1.091

(Artículo incorporado el 1.01.21; 1.01.22)

6.1.096 Los números del 1 a 8 están reservados y otorgados a los 8 mejores finalistas de las categorías elite hombres y elite féminas del Campeonato del Mundo de BMX del año anterior. Se pueden utilizar para la próxima temporada y el resto de la temporada actual después del Campeonato del Mundo. Un corredor elegible para los números 1 a 8 puede llevarlo a los siguientes Campeonatos del Mundo. Durante este período, el corredor mantendrá su número elite internacional UCI, si él lo elige, que no puede atribuirse a otro corredor

Los corredores deben informar a la UCI de su intención de utilizar el número 1 a 8 a más tardar 2 semanas después de la fecha de la carrera del campeonato del mundo UCI BMX Racing en la que han ganado este derecho.

Para evitar dudas, este artículo continuará aplicándose para los años 2018 a 2021 cuando la lista de números élite International UCI será bloqueada.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.21; 1.01.22)

6.1.097 Todos los corredores que han recibido un número élite UCI internacional, así como aquellos que han elegido llevar uno de los números del mundo 1 a 8, pueden poner su número **en la parte posterior de su maillot**, de acuerdo con los siguientes principios: Este método no es obligatorio.

- el color del número debe estar en fuerte contraste con el color del fondo.
- la distancia entre los números deben ser de 1,5 centímetros.
- la altura mínima del número deberá ser de 20 centímetros.

- d. la anchura de los números será:
 - i. 25 cm mínimo para un número de un dígito.
 - ii. 20 cm mínimo para los números de dos dígitos.
 - iii. 10 cm mínimo para los números de tres dígitos.
- e. debe haber un mínimo de 5 cm de espacio libre sin publicidad alrededor del número.
- f. opcional, **imprimir** su apellido a través de los hombros, por encima del número.

Sólo los corredores élite que hayan recibido un número élite internacional UCI a través de la UCI o corredores élite con el número del campeonato del mundo del 1 al 8, pueden imprimir su número en la parte trasera del maillot, si eligen hacerlo. **El número Elite UCI Internacional no se debe colocar en ningún otro lugar ni sobre ninguna otra prenda de vestir o equipo de seguridad, como los pantalones o el casco.** Los corredores sin un número elite UCI internacional no deben imprimir un número en la parte trasera del maillot.

Sin embargo, para evitar confusiones, todos los corredores pueden imprimir sus apellidos en la parte posterior de sus camisetas.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.22; **1.01.25**)

Procedimiento

6.1.098 Las federaciones nacionales deberán presentar una lista única, de todos los corredores elegibles que deseen recibir un número de élite internacional UCI siguiendo la regla específica del artículo 6.1.095 con el número deseado. El documento debe contener la siguiente información:

- a. nombre del corredor.
- b. UCI ID.
- c. Clasificación BMX UCI al 31 de diciembre del año de los Juegos Olímpicos.
- d. 1ª, 2ª y 3ª elección de número.

En caso de conflicto al solicitar el mismo número, se adoptarán las siguientes reglas en el orden de prioridad indicado en el artículo 6.1.095.:

La UCI tiene la autoridad final para asignar números basada en los criterios anteriores.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.21; 1.01.22)

8. Instalaciones

(Ver anexo 5)

9. Oficiales

(Ver anexo 6)

10. Calendario Internacional UCI BMX Racing

6.1.099 El calendario de la temporada empieza el 1 de enero y termina el 31 de diciembre.

Clasificación de carreras y protección de la fecha

6.1.100 Las pruebas internacionales de BMX Racing están registrados en el calendario internacional BMX Racing de acuerdo con la clasificación siguiente:

- a. juegos olímpicos (OG):
- b. campeonato del mundo BMX Racing (CM):
 - i. Ninguna otra prueba internacional de BMX Racing puede ser organizado en las mismas fechas que los campeonatos del mundo. Ningún campeonato continental o prueba de clase HC o C1 puede ser organizado el fin de semana anterior a los campeonatos del mundo.
- c. Copas del mundo BMX Racing (CDM):
 - i. Ninguna otra prueba internacional de BMX Racing puede ser organizado en las mismas fechas que una etapa de la copa del mundo Supercross UCI BMX Racing.
- d. campeonato continental (CC):
 - i. Ninguna otra prueba de clase HC, C1 o CN en el mismo continente puede ser organizada en las mismas fechas que el campeonato continental.

- ii. Los Campeonatos Continentales están sujetos al Título 10 del Reglamento de la UCI, "Campeonatos Continentales". Por otra parte, las confederaciones continentales deben proporcionar a cada país el procedimiento de solicitud para la organización de los Campeonatos Continentales para que puedan presentar su candidatura. El procedimiento debe estar disponible, por lo menos, en inglés o francés;
- e. Competiciones internacionales fuera clase (HC):
 - i. ninguna otra prueba de clase C1 o CN en el mismo continente puede ser organizada en las mismas fechas que una prueba HC;
 - ii. las pruebas inscritas por primera vez en el calendario internacional UCI BMX Racing (nuevo organizador, nuevo local o ambos) no son elegibles para el estatus de HC;
 - iii. la confederación continental debe someter, o aprobar, todos las pruebas HC a tener lugar en el continente;
 - iv. pueden celebrarse hasta seis pruebas HC cada temporada en el mismo continente;
 - v. para obtener el estatus HC, la prueba debe haber tenido suficientes corredores en la categoría de hombres Elite en la temporada anterior para que al menos las 1/2 finales pudiera ser celebrada;
 - vi. con el fin de eliminar cualquier ambigüedad, las pruebas de clase HC están abiertas a los licenciados de todas las nacionalidades;
- f. pruebas internacionales de clase 1 (C1):
 - i. ninguna prueba CN puede organizarse en la misma fecha de la prueba C1 en el mismo continente;
 - ii. una federación nacional puede solicitar tantas pruebas C1 como desee;
- g. campeonatos nacionales (CN):
 - i. Los campeonatos nacionales de BMX Racing deben celebrarse el primer fin de semana de julio; ninguna otra prueba puede ser inscrita en el calendario internacional UCI BMX Racing ese fin de semana.
- h. Juegos Regionales (JR)

La UCI tiene la autoridad final y única para asignar cualquier prueba en el Calendario Internacional UCI BMX Racing y resolver todas las disputas relativas a conflictos de fechas y clasificaciones de pruebas inscritas en el calendario.
(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.19)

6.1.101 Cada entidad que organice una prueba de BMX Racing debe hacerlo en estricta conformidad con los estatutos y reglamentos de la UCI.

Todas las pruebas inscritas en el calendario internacional UCI BMX Racing deben respetar las obligaciones financieras de la UCI (en concreto tasas del calendario, premios) aprobadas por la UCI y publicadas en la web de la UCI.

Una guía técnica detallada debe presentarse a la UCI durante el proceso de inscripción del calendario.
(Texto modificado el 1.01.23)

CAPÍTULO II. REGLAS ESPECÍFICAS PARA PRUEBAS INTERNACIONALES

Inscripción de corredores

- 6.2.001** Sin perjuicio de las responsabilidades establecidas en la introducción al Título 6 "BMX Racing", cualquier competición abierta a corredores extranjeros debe considerarse como una prueba internacional e inscrita en el calendario UCI BMX Racing.

Los plazos límites de inscripción deben ser cumplidos. Los formularios y los gastos de inscripción deben enviarse al organizador de la prueba en cuestión.

- 6.2.002** Cada jefe de equipo deberá confirmar la presencia de cada ciclista con la lista de preinscripción de corredores el día previsto y tiempo de inscripción, por disposición de la siguiente información:
- licencia ciclista del corredor incluyendo el UCI ID.
 - presencia del ciclista en el lugar.
 - correcto deletreo del nombre del ciclista.
 - categoría del corredor.
 - fecha de nacimiento del ciclista.
 - número de bicicletas del ciclista.
 - prueba de la identidad del ciclista.

Para los campeonatos del mundo UCI BMX Racing y de copa del mundo UCI BMX Racing, todos los corredores de la categoría Campeonato necesitan confirmar los detalles de su hotel. (Texto modificado el 1.01.21)

- 6.2.003** Todos los jefes de equipo deben acudir a la confirmación de los corredores presentando las licencias de cada corredor y confirmando los datos mencionados en el artículo 6.2.002. Una vez completado, los jefes de equipo podrán **recoger en secretaria las acreditaciones, número de placa la placa lateral y demás elementos de competición** para sus corredores inscritos por su federación nacional-

Los horarios de confirmación de los corredores está indicado en **la guía técnica**. Los corredores que no hayan sido confirmados antes de acabar el plazo, no completarán el procedimiento de inscripción y no podrá competir en la prueba.

La lista final de corredores confirmados constituirá la base de las listas de salida oficiales. (Texto modificado el 1.01.21; **1.01.25**)

- 6.2.004** Las tasas de inscripción debidas al organizador de una prueba internacional de BMX Racing podrán ser establecidas por la federación nacional del país en cuestión si no se definen en el marco de las obligaciones financieras de la UCI o, en ciertos casos, por la confederación continental, para los Campeonatos Continentales o las pruebas de un circuito gestionado por esta confederación continental. Si no existen reglas, los costos pueden ser fijados por el organizador de la prueba.

Formato de la prueba

- 6.2.005** El horario de carreras se establecerá de acuerdo con los procedimientos establecidos en el anexo 1.

Personal del equipo

- 6.2.006 (N)** Cada federación nacional que inscriba a corredores en una prueba internacional de BMX Racing deberá designar un solo líder de equipo para defender los intereses de todos sus corredores. Además de este jefe del equipo, un número de asistentes son permitidos. Este número de asistentes depende de los criterios detallado a continuación si no está específicamente indicado en la guía técnica de la prueba o la regulación particular de un circuito que comprende varias pruebas

Número de corredores inscritos	Número de asistentes permitidos
1 – 10	1
11 - 50	2
51 – 100	3
101 y más	4
Nación anfitriona	5

La acreditación de un jefe de equipo o de un asistente designado le otorga un derecho de acceso, concedido por el director de carrera, a las áreas restringidas, para poder ejercer sus funciones. Dicha acreditación podrá ser retirada por cualquier violación de los Reglamentos UCI o el incumplimiento de las instrucciones del Organizador o del colegio de Comisarios.
(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.25)

Categorías

6.2.007 Las categorías de una prueba internacional BMX Racing deben cumplir con los artículos 6.1.008 a 6.1.011. Las categorías del nivel Challenge deben estar de acuerdo con el reglamento nacional del país en el cual el acontecimiento ocurre o con las reglas de la confederación continental para los campeonatos continentales o las pruebas de un circuito gestionado por una confederación continental.

Premios y trofeos

6.2.008 El importe total de los premios deberá respetar el mínimo estipulado en las obligaciones financieras de la UCI. Cualquier cantidad que exceda de la cantidad mínima debe ser repartida equitativamente entre las categorías hombres y mujeres del mismo nivel. Los trofeos para las categorías de nivel de Campeonato son opción del organizador y no son obligatorios.

(N) Se entregarán trofeos a los 8 finalistas de cada categoría, o categoría agrupada, de nivel Challenge.

CAPÍTULO III. REGLAS ESPECIFICAS PARA LAS PRUEBAS DE LA COPA DEL MUNDO UCI BMX RACING

Asignación de la Copa del Mundo UCI BMX Racing

6.3.001 La elección de la fecha y del lugar de celebración de cada prueba de la Copa del Mundo UCI BMX Racing se determinará por el comité directivo de la UCI. La candidatura a la UCI solicitando una **Copa** del Mundo UCI BMX Racing está abierta a todas las federaciones nacionales u **organizadores**.
(Texto modificado el 1.01.18; **1.01.25**)

6.3.002 La copa del mundo UCI BMX Racing es propiedad exclusiva de la UCI.

Reglamentación general

6.3.003 Las pruebas de la copa del mundo UCI BMX Racing están abiertas a todos los ciclistas aptos en posesión de una licencia de la UCI según el artículo 6.3.006.

6.3.004 Un número de pruebas de la copa del mundo UCI BMX Racing, se programará en cada calendario anual para establecer una clasificación general anual de los ciclistas de la categoría Élite y combinada sub23/junior, reconocida por la UCI.
(Texto modificado el 1.01.22)

Inscripción de participantes

6.3.005 Todos los corredores deben inscribirse utilizando el sistema online de inscripción de la UCI (www.uci.ch) a través de su federación nacional. Las fechas de apertura/cierre del sistema de inscripción online están publicadas en la web de la UCI. Todos los /jefes de equipo deben presentarse a la confirmación de corredores presentando sus **licencias** para cada corredor y confirmando los datos indicados en el artículo 6.2.002. Una vez completado, los jefes de equipo podrán **recoger en secretaria las acreditaciones, número de placa la placa lateral y demás elementos de competición** para sus corredores inscritos por su federación nacional. El plazo de la confirmación de corredores está indicado en el programa oficial publicado en la web de la UCI. Los corredores que no hayan confirmado antes de finalizar dicho plazo, no han finalizado el procedimiento de inscripción y no podrán competir en la prueba.

Se debe pagar una cuota de inscripción para cada corredor inscrito de acuerdo con las obligaciones financieras de la UCI

Las inscripciones fuera de plazo son aquellas procesadas entre el plazo de inscripción en línea y la confirmación de los participantes, cuyos horarios están indicados en el programa de la prueba. Todas las inscripciones tardías deben ser confirmadas por la federación nacional de la que depende el corredor o su equipo UCI BMX Racing.

Las tasas de inscripción por una inscripción tardía se indican en las obligaciones financieras de la UCI y deben ser liquidadas inmediatamente en el lugar. Ninguna inscripción será aceptada después de la confirmación de los entrantes.

Las cuotas de inscripción para cada corredor registrado deben ser pagadas al organizador, independientemente de si el corredor es confirmado o no. No se otorgarán reembolsos.
(Texto modificado el 1.01.22; **1.01.25**)

Reglas de combinación de categorías

6.3.005 bis Para que una categoría se lleve a cabo, al menos 13 corredores deben estar registrados y confirmados en esa categoría luego de la confirmación de los corredores.

Si se inscriben menos de 13 corredores en una categoría después de la confirmación de los corredores, los corredores se combinarán con la categoría del mismo género.

Si se registran y confirman 13 corredores o más durante la confirmación de corredores, la categoría se correrá aunque se presenten menos corredores en la salida, independientemente del motivo, incluidas lesiones o enfermedades.
(Artículo introducido el 01.01.22).

6.3.005 ter En el caso de que se realice un combinado de categorías Sub 23 y Elite, los resultados deberán separarse al final de la etapa para las 2 categorías Elite y la categoría combinada Sub 23 y Junior.

Ejemplo: Combinación Hombres Elite y Hombres Sub 23/Juniors

Resultado de la prueba	Categoría del corredor	Clasificación de la Copa del Mundo UCI BMX Racing-U23	Clasificación de la Copa del Mundo UCI BMX Racing-U23
1	Hombres sub23	1ª plaza	
2	Hombres élite		1ª plaza
3	Hombres junior	2ª plaza	
4	Hombres élite		2ª plaza
5	Hombres élite		3ª plaza

(Artículo introducido el 01.01.22).

Formato de la prueba

6.3.006 Las categorías de competición en una prueba de la copa del mundo UCI BMX Racing.

- Hombres élite
- Categorías combinadas hombres sub23 y hombres junior
- Féminas élite
- combinadas féminas sub23 y féminas junior

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.21; 1.01.22)

Formato de carrera

6.3.007 Cada prueba de la copa del mundo UCI BMX Racing debe respetar el programa siguiente:

- día 1;** reunión de los jefes de equipo y confirmación de participantes (mañana o tarde), seguido de un entrenamiento (tarde o noche):
- día 2:** entrenamiento (mañana o tarde), copa del mundo UCI BMX Racing – etapa 1 (tarde o noche):
- día 3:** entrenamiento (horario idéntico que día 2), copa del mundo UCI BMX Racing – etapa 2 (horario idéntico día 2).

La reunión de los jefes de equipo y/o la confirmación de participantes también se puede programar en la tarde o noche anterior al día 1.

A excepción de circunstancias excepcionales, dos etapas completas de la copa del mundo UCI BMX Racing deben organizarse durante el mismo fin de semana, en días diferentes. Si una de las dos etapas no puede tener lugar, cualquiera que sea la razón, no se pospondrá. Si se cancela todo la prueba, la UCI y el organizador decidirán conjuntamente, a su debido tiempo, si será pospuesto o no.

(Texto modificado el 1.01.18)

6.3.008 Los corredores son inscritos automáticamente para las dos etapas de cada prueba de la Copa del Mundo UCI BMX Racing. Una vez confirmados los corredores, todos los participantes confirmados **deben tomar la salida** en las dos etapas de la prueba, a menos que sean dispensados por el médico oficial. Por esta razón, las listas de salida de la primera etapa de la prueba no se publicarán hasta el final de la primera sesión de entrenamientos.

Si un corredor, por cualquier motivo, no se presenta en la primera ronda de la primera etapa, sin autorización escrita del médico oficial de la prueba, se eliminará automáticamente de las listas de salida de la segunda etapa.

En el caso de que se requiera que un corredor regrese para un examen en el médico oficial de la prueba antes de ser confirmado al comienzo de la primera o segunda etapa de la prueba, el corredor en cuestión debe asistir a este examen. Todos los corredores que no regresen para dicho examen antes del límite de tiempo establecido durante la reunión de los jefes de equipo no se incluirán en las listas de inicio y no podrán comenzar en las etapas restantes de la prueba. La condición para regresar a un examen debe ser comunicada claramente por el médico oficial de la prueba que debe notificar al Secretario sobre todas las identidades de los corredores.

Salvo causa de fuerza mayor, el corredor que haya sido anunciado para tomar la salida y no se presente a la misma será sancionado con una multa de 300 CHF. Esta multa será impuesta por el colegio de Comisarios y no podrá ser objeto de recurso. Una lesión o enfermedad se considerará fuerza mayor únicamente si el médico oficial de la prueba declara al corredor incapaz de tomar la salida.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.25)

6.3.009 Cada etapa de una prueba de la copa del mundo UCI BMX Racing debe celebrarse, de acuerdo con las siguientes fases:

- a. 1ª vuelta
- b. Última oportunidad
- c. Calificaciones
- d. final

(Texto modificado el 1.01.22)

6.3.010 Los sistemas de distribución de las pruebas de la Copa del Mundo UCI BMX Racing se describen en el Anexo 1 bis. El método de calificación para todas las fases de cada etapa de UCI BMX Racing World Cup se realizará de acuerdo con el artículo 6.1.027 bis. El orden de clasificación utilizado para la primera ronda de cada etapa de la Copa Mundial UCI BMX Racing se describe en el artículo 6.3.011 a continuación.

Los corredores clasificados como DNF o REL pueden calificar para la siguiente fase o turno. Si un corredor, o más, son clasificados como DNF o REL en una serie, y tres o menos corredores completan la serie, la calificación de los corredores clasificados como DNF o REL debe estar de acuerdo con el artículo 6.1.035.

Cualquier corredor clasificado como DNS no puede calificar para la siguiente fase o turno.

Si varios corredores no toman la salida en una serie y sólo cuatro o menos corredores están presentes en la parrilla de salida, la serie debe celebrarse para establecer un tiempo para la fase o la vuelta siguiente; en este caso, todos los corredores que toman la salida de la serie se califican.

(Texto modificado el 1.01.18)

1ª Vuelta

6.3.011 Todos los corredores inscritos deben tomar la salida desde la 1ª vuelta en las dos etapas de la **Copa del Mundo UCI**.

La 1ª vuelta consta de varias series, de conformidad con el anexo 1 bis. Los corredores de cada serie corren solo una vez durante la primera vuelta.

Para categorías con 13 a 16 corredores, los dos (2) mejores corredores de cada serie pasan a la Final.

Para categorías con 17 o más corredores, los cuatro (4) mejores ciclistas de cada serie pasan a la **siguiente fase o ronda** de la prueba.

Los corredores inscritos y confirmados se asignan para la primera ronda de la 1ª etapa de la **Copa del Mundo UCI** de la siguiente manera:

Élite Hombres/Mujeres

- a. En orden de clasificación de la Copa del Mundo UCI BMX Racing más reciente*
- b. Seguido por los ciclistas que no figuran en la clasificación más reciente de la Copa del Mundo UCI BMX Racing, pero tienen una clasificación **Élite UCI BMX Racing**.
- c. **A continuación, se asignará de forma aleatoria cualquier ciclista que no figure en ninguna de las clasificaciones anteriores.**

Combinado Sub 23 y Junior Hombres/Mujeres

- a. En orden de clasificación de la Copa del Mundo UCI BMX Racing más reciente, ya sea U23 o Junior*
- b. Seguidos por los corredores Sub 23 que no figuran en la clasificación más reciente de la Copa del Mundo de Carreras de BMX UCI, que tienen una clasificación UCI BMX Racing **individual**.
- c. Seguidos por los corredores Junior que no figuran en la clasificación más reciente de la Copa del Mundo UCI BMX Racing, que tienen una clasificación UCI BMX Racing **individual**.
- d. Seguido por cualquier corredor que no figure en ninguna de las clasificaciones anteriores, se ordenará aleatoriamente.

* Para la primera ronda de la Copa del Mundo UCI BMX Racing, se utilizará la clasificación final **del año anterior**.

En caso de empate en la clasificación de la Copa del Mundo UCI BMX Racing, se dará prioridad al mejor corredor en la clasificación UCI BMX Racing **individual** (si un corredor sub23 está empatado con un corredor Junior, se le da prioridad al corredor sub23). En caso de persistir el empate, o si el empate es para que los corredores se distribuyan de acuerdo con la clasificación UCI BMX Racing **individual** actual, la prioridad se dará al azar.

La etapa 2 de la **Copa del Mundo UCI** se organiza según el orden de clasificación final de la etapa 1.

(Texto modificado el 1.01.22; **1.01.25**)

Última Oportunidad

6.3.012 La fase Última Oportunidad es una repesca que ofrece una "última oportunidad" a los corredores que no se clasificaron en la 1ª ronda para avanzar para la fase de calificación o la final.

Todos los corredores que no entren directamente en la calificación o a la final de la 1ª ronda deben participar en la fase de la Última Oportunidad.

La fase de Última Oportunidad consiste en una serie de series, de acuerdo con el Anexo 1 bis. La distribución de la serie de la fase de la Última Oportunidad se realizará de acuerdo con el método descrito en el artículo 6.1.027 bis, según **los** tiempos que hayan realizado los corredores en la primera ronda.

Los corredores de cada serie sólo corren una vez durante la fase Última Oportunidad. Los dos (2) mejores corredores de cada serie de la fase Última Oportunidad califican para la fase clasificatoria **o a la final**

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.22; **1.01.25**)

Calificaciones

6.3.013 **Las** clasificatorias consisten en varias rondas (1/32 final, 1/16 final, 1/8 final, 1/4 final, 1/2 finales).

Cada ronda clasificatoria consta de una serie de rondas de ocho corredores. Los corredores de cada serie solo corren una vez por ronda.

Los cuatro mejores corredores en cada ronda de una vuelta de clasificación se clasifican para las calificaciones de la siguiente ronda. Los cuatro mejores corredores en cada 1/2 final califican para la final.

Los corredores se dividen en la serie de cada ronda de clasificación de acuerdo con el método descrito en el artículo 6.1.027 bis, utilizando el siguiente orden:

- a. La primera ronda de clasificación reúne a los corredores directamente calificados en la primera ronda y a los calificados en la fase de la Última Oportunidad. Estos corredores son asignados a la primera ronda de clasificación según el tiempo que hayan realizado durante su última carrera (en la primera ronda o en la fase de la Última Oportunidad). Sin embargo, todos los corredores que se transfieren directamente desde la primera ronda están calificados por delante de aquellos que se transfieren de la última fase de oportunidad, incluso si los resultados de la última fase de oportunidad son más rápidos
- b. Los corredores se dividen en la serie de todas las demás rondas de calificación de acuerdo con el tiempo tomado durante la previa ronda de clasificación.

(Texto modificado el 1.01.18; **1.01.25**)

Final

6.3.014 La final es disputada, en todas las categorías, en una sola manga. Cada final consistirá en una serie única de ocho corredores como máximo.

(Texto modificado el 1.01.22)

Posiciones en la puerta de salida

6.3.015 Las posiciones de salida en las puertas en **cada etapa** de la Copa del Mundo UCI BMX Racing son otorgadas de la siguiente manera:

- a. **1ª ronda:** en cada serie, las posiciones se eligen en el orden en que se han dividido los corredores;
- b. **Última oportunidad:** en cada serie, las posiciones se eligen en el orden del tiempo tomado durante la primera vuelta (del más rápido al más lento);
- c. **Calificaciones y final:** en el orden del tiempo realizado (de más rápido a más lento) durante la fase o vuelta anterior.

- Para la primera ronda de clasificación: en el orden de calificación de la primera ronda de calificaciones es utilizado
- En caso de empate: según el tiempo de la fase previa o vuelta precedente hasta que los corredores empatados puedan ser desempatados (incluyendo la primera ronda).

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.25)

Clasificación final

- 6.3.016** Debe establecerse una clasificación final en todas las categorías, en cada etapa de la Copa del Mundo UCI BMX Racing, de acuerdo con el artículo 6.1.041. Los corredores que hayan participado en la fase Última Oportunidad, pero que no hayan sido repescados para los clasificatorios, serán colocados en la clasificación final según su resultado en la fase Última Oportunidad y no en la primera ronda (en otras palabras, los resultados establecidos por estos corredores en la primera ronda deben ser ignorados). Sin embargo, estos corredores serán clasificados detrás de aquellos que hayan transferido directamente de las primeras rondas de clasificación.

La clasificación final se utiliza para otorgar los premios, así como los puntos para la Clasificación UCI BMX Racing **Individual** y la Clasificación Copa del Mundo UCI BMX Racing.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.22; 1.01.25)

Premios y distinciones

- 6.3.017** Los corredores recibirán, como mínimo, los premios por cada etapa de la Copa del Mundo UCI BMX Racing, de acuerdo con las obligaciones financieras de la UCI. Los premios deben ser pagados por el organizador de cada prueba.

En cada categoría, el corredor mejor clasificado en la clasificación de la Copa del Mundo de BMX UCI después de cada etapa será reconocido mediante una placa con el número de color de la siguiente manera:

Corredores Elite	Placa roja, números blancos
Corredores Sub 23	Placa negra, números blancos

En el contexto de cada prueba individual de la Copa del Mundo de BMX Racing UCI, si un corredor gana ambas etapas de la misma competición de la Copa del Mundo BMX Racing UCI, ese corredor recibirá una bonificación que será pagada por la UCI. El monto de esta bonificación se define en las obligaciones financieras de la UCI.

Después de la última etapa de la Copa del Mundo BMX Racing UCI, la UCI otorgará trofeos especiales de la Copa del Mundo BMX Racing UCI a los tres primeros corredores en la clasificación de la Copa del Mundo BMX Racing UCI para cada categoría.

Además, la UCI otorgará al primer clasificado general en cada categoría el título de "Ganador de la Copa del Mundo BMX Racing UCI". Este ganador será el corredor mejor clasificado en la clasificación de la Copa del Mundo de BMX de la UCI después de la última etapa de la Copa del Mundo BMX Racing UCI en esa temporada. Este título seguirá siendo propiedad de la UCI y no podrá utilizarse junto con ningún tipo de promoción de productos ni con ningún otro fin comercial sin el consentimiento previo y expreso de la UCI.

El dinero total del premio de la Copa del Mundo de BMX de la UCI que se encuentra en las Obligaciones financieras de la UCI también se otorgará según el orden de la clasificación final de la Copa del Mundo de BMX de la UCI de la temporada **y será pagado por la UCI.**

(Texto modificado el 1.01.21; 1.01.25)

- 6.3.018** Para la Copa del Mundo BMX Racing UCI, se mantendrá una Clasificación de la Copa del Mundo BMX Racing UCI en cada temporada para la categoría Élite y la categoría Sub 23. Esta clasificación estará compuesta por la suma de todos los puntos UCI obtenidos por cada corredor durante las pruebas de la Copa del Mundo BMX Racing UCI dentro de cada categoría durante la temporada actual, clasificados en orden del mayor número de puntos al menor.

En caso de empate en la clasificación de la Copa del Mundo BMX Racing UCI, los corredores desempatarán según el resultado obtenido en la última prueba del circuito. En caso de persistir el empate, los corredores son desempatados según el resultado obtenido durante la penúltima etapa del circuito y así sucesivamente hasta la primera etapa.

(Texto modificado el 1.01.21; 1.01.22; 1.01.23; 1.01.25)

CAPÍTULO IV. REGLAS ESPECÍFICAS PARA EL CAMPEONATO DEL MUNDO CHALLENGE Y MASTER

Asignación de pruebas challenge

6.4.001 La solicitud a la UCI para la organización de una prueba challenge mundial UCI BMX Racing está abierta a cualquier federación nacional. El lugar de celebración de la prueba es atribuido por la UCI tres años antes de su fecha.
(Texto modificado el 1.01.23)

6.4.002 La Challenge mundial BMX Racing UCI debe organizarse conjuntamente con los Campeonatos Mundiales UCI BMX Racing, que están comprendidos en el Título 9 del Reglamento de la UCI.

6.4.003 El sitio que alberga la Challenge Mundial UCI debe estar dentro de los límites territoriales o nacionales de la federación nacional designada para organizar la prueba.

Reglamentación general

6.4.004 Abierta a todos los ciclistas aptos que son miembros de una federación nacional, la Challenge mundial UCI debe ser organizada una vez al año para establecer una clasificación general de los corredores de las diferentes categorías reconocidas por la UCI.

Inscripción de los corredores

6.4.005 Todos los corredores deben inscribirse utilizando el sistema online de inscripción de la UCI (www.uci.ch) a través de su federación nacional. Las fechas de apertura/cierre del sistema de inscripción online están publicadas en la web de la UCI. Todos los jefes de equipo deben presentarse a la confirmación de corredores presentando sus licencias y podrán **recoger las acreditaciones, número de placa la placa lateral y demás elementos de competición para sus corredores** inscritos **por su federación nacional**. El plazo de la confirmación de corredores está indicado en el programa oficial publicado en la web de la UCI. Los corredores que no hayan confirmado antes de finalizar dicho plazo, no han finalizado el procedimiento de inscripción y no podrán competir en la prueba.

***Comentario:** Para evitar dudas, dado el volumen de inscripciones en la Challenge mundial, no es necesario presentar licencias para los corredores individuales de la Challenge mundial y Master; Las federaciones nacionales son responsables de garantizar que todos estos corredores tengan licencias válidas según lo definido por el Reglamento de la UCI antes de inscribirlos en el Campeonato UCI Challenge BMX Racing.*

El jefe del equipo de cada país debe confirmar en la confirmación de los participantes que todas las entradas son correctas; no se corregirán los errores que posteriormente se den a conocer a la organización o al colegio de comisarios.

Con el fin de evitar cualquier ambigüedad, todos los corredores registrados en la Challenge mundial UCI BMX Racing deben tener una licencia expedida por la federación nacional de su país de residencia, de acuerdo con los artículos 1.1.001 a 1.1.039. La federación nacional de la nacionalidad del corredor tiene el deber de confirmarlo antes de inscribir a este corredor para la prueba Challenge mundial BMX UCI.

Comentario: La UCI se reserva el derecho de establecer un plazo de inscripción más temprano para todas las categorías de Desafío y masters que para las categorías de Campeonato.
(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.21; 1.01.22; **1.01.25**)

6.4.005 bis Las categorías de nivel Challenge y Máster organizadas durante la Challenge mundial BMX Racing UCI serán las definidas en los artículos 6.1.009 a 6.1.011. Sin embargo, se aplicarán las siguientes excepciones.

La edad mínima para participar en la prueba será de 8 años, a partir del 31 de diciembre del año en cuestión. Para evitar dudas, las categorías de nivel challenge y más jóvenes propuestas durante la Challenge mundial UCI BMX Racing serán las siguientes:

Bicicletas de 20 pulgadas

- Niños, 8 años.
- Niñas, 8 años.

Cruisers

- Niños de 12 años y menores.

- Niñas, menores de 12 años.
(Artículo incorporado el 1.01.19; 1.01.22; 1.01.25)

6.4.006 La preinscripción para la Challenge mundial UCI BMX Racing está sujeta a las siguientes restricciones:

- Cada federación nacional se le permitirá inscribir hasta 16 corredores en cada categoría de nivel Challenge programada para la competición. La organización anfitriona puede inscribir hasta 32 corredores en cada categoría.
- Cada federación nacional puede inscribir hasta 16 corredores en cada categoría masters;
- Los límites especificados en "a" y "b" mencionadas anteriormente excluye a los corredores clasificados del 1 al 8 de la edición precedente de la Challenge mundial UCI BMX Racing en las categorías Challenge y Masters. Estos corredores se pueden añadir a los inscritos de acuerdo con los criterios anteriores.

Todos los errores cometidos por una federación nacional durante el proceso de inscripción, podrán ser corregidos, a más tardar, hasta la confirmación de los participantes. Sin embargo, un suplemento de 100 CHF puede ser solicitado a la federación nacional para cada corrección hecha. **No se aceptan inscripciones fuera de plazo.**
(Texto modificado el 1.01.21; 1.03.22; 1.01.25)

6.4.007 Las tasas de inscripción para todas las categorías, se indican en las obligaciones financieras de la UCI. Deben ser pagados en su totalidad al organizador antes del final de la confirmación de los participantes. Los corredores no podrán participar en la prueba hasta que la cuota de inscripción haya sido pagada por su país.

6.4.008 Sin perjuicio de lo dispuesto en el artículo 6.1.005, sólo los corredores que tengan licencia en una categoría Challenge o Master al comienzo de la temporada actual podrán inscribirse para Challenge mundial UCI BMX Racing. Las inscripciones sólo podrán ser presentadas por la federación nacional reconocida por la UCI en el país de su nacionalidad. Es responsabilidad exclusiva de cada una de estas federaciones nacionales asegurar la elegibilidad de todos los corredores para la Challenge mundial UCI BMX Racing, de acuerdo con el Reglamento de la UCI y que los corredores de que se trate dispondrán de licencias y un seguro internacional apropiado, de conformidad con el título 1 del Reglamento UCI.

Cualquier federación nacional que infrinja esta regla podrá ser sancionada con una multa de hasta 5.000 CHF, además de la descalificación de los corredores.

Equipo de organización

6.4.009 Cada **federación nacional** que inscribe ciclistas deberá designar a un jefe de equipo nacional para representar los intereses de todos sus ciclistas en la Challenge mundial UCI BMX Racing. Además de este jefe de equipo **nacional**, se permite entre 2 y 20 asistentes para cada equipo; el número de asistentes de equipo autorizados debe determinarse de acuerdo con el número de inscritos en la categoría Challenge para cada **federación nacional** según se describe en la Guía de competición de la prueba. Todo el personal del equipo debe estar acreditado de acuerdo con la guía de competición. Tal acreditación podrá ser retirada por cualquier infracción de los Reglamentos de la UCI o el incumplimiento de las instrucciones de la organización o del colegio de comisarios.

Solo las personas legalmente consideradas mayores de edad en el país donde se celebre los Campeonatos del Mundo UCI BMX Racing Challenge a partir de la fecha de confirmación del **corredor** pueden ser acreditadas como miembros del personal del equipo. Para evitar cualquier ambigüedad, la edad mínima será de 18 años desde la fecha de **confirmación del corredor** del Campeonato del Mundo Challenge UCI BMX Racing.
(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.25)

Formato de la prueba

6.4.010 Las categorías de la Challenge mundial UCI BMX Racing serán conforme a los artículos 6.1.009 a 6.1.011.

Para dar la mejor oportunidad de participar todos los días en el Campeonato del Mundo UCI BMX Racing Challenge, la UCI se reserva el derecho de modificar la cantidad de eliminatorias clasificatorias que se realizarán para todas o algunas de las categorías Challenge y Masters dependiendo de las condiciones (condiciones climáticas, número elevado de inscripciones u

otras).

Los Campeonatos del Mundo UCI BMX Racing Challenge para cada categoría Challenge o Masters se deben realizar el día programado y no deben posponerse. Una vez que la competencia haya comenzado en un día programado de competición, en el caso de una anulación antes de la final, los resultados se determinarán sobre la base de las carreras completadas para cada categoría en cuestión de acuerdo con el artículo 6.1.041. Para todas las categorías en las que al menos una vuelta no se ha completado, dicha cancelación significa que no se declaran resultados para esas categorías.

(Texto modificado el 1.01.18)

Inscripción de corredores

6.4.010 bis Los corredores de la Challenge y Master se colocarán en las motos durante el UCI BMX Racing Campeonato Challenge utilizando un sistema de codificación como se describe en el artículo 6.1.027 quart.

(Texto introducido el 1.01.22)

Premios y distinciones

6.4.011 La UCI concederá al corredor que terminó primero en cada categoría disputada durante la Challenge Mundial UCI BMX Racing el título "Ganador de la Challenge mundial UCI BMX Racing". Este título sigue siendo propiedad de la UCI y no puede asociarse a ningún producto ni utilizarse para ningún otro fin comercial sin el consentimiento previo de la UCI. Los ocho primeros finalistas recibirán un trofeo. En el caso de una categoría reagrupada, los trofeos serán otorgados a la categoría mayor

El título de "Ganador de la Challenge UCI BMX Racing "no autoriza al titular a presentarse de ninguna manera como "Campeón del Mundo BMX Racing", ni a utilizar una réplica de la camiseta del Campeón del Mundo, ni para integrar los colores del arco iris en su equipo o equipamiento. El título de "Campeón del Mundo de BMX Racing " está reservado para los ganadores del Campeonato del Mundo UCI BMX Racing, abierto sólo a los corredores de las categorías Campeonato.

La UCI concederá al corredor que haya terminado primero en la categoría Masters el título de "Ganador de Masters mundial UCI BMX Racing ". Este título sigue siendo propiedad de la UCI y no puede asociarse a ningún producto ni utilizarse para ningún otro fin comercial sin el consentimiento previo de la UCI. La UCI otorgará medallas a los tres mejores corredores y un maillot arco iris Masters al ganador.

En caso de que el Campeonato del Mundo Challenge se anule para cualquier categoría antes de que comience la competición, el título de Campeón Mundial Challenge para las categorías en cuestión sigue siendo el mismo que el año anterior hasta que se organicen la siguiente competición.

En caso de que se decida que la categoría Challenge o Masters ya no se organizará en futuras ediciones del Campeonato del Mundo UCI BMX Racing Challenge, los títulos para estas categorías se mantendrán hasta la fecha del próximo Campeonato del Mundo UCI BMX Racing Challenge, después de ya no será reconocido o atribuido.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.25)

CAPÍTULO V. JUEGOS OLÍMPICOS

Capítulo derogado el 1.01.2019. Los artículos de los Juegos Olímpicos son trasladados al capítulo XI: Juegos Olímpicos

CAPÍTULO VI. CLASIFICACIÓN UCI BMX RACING

Categorías

6.6.001 La UCI es la propietaria exclusiva de la clasificación UCI BMX Racing. La clasificación UCI BMX Racing incluye la clasificación individual de las categorías descritas a continuación. Así como una clasificación de naciones:

- a. élite hombre: 19 años y más.
- b. élite mujer: 19 años y más.
- c. Hombres sub23: 19 a 22 años
- d. Fémimas sub23; 19 a 22 años
- e. júnior hombre: 17 y 18 años.
- f. júnior mujer: 17 y 18 años.

La clasificación UCI BMX Racing se establece sobre un año, de acuerdo con las modalidades descritas a continuación, sumando los puntos obtenidos desde el último día de clasificación, de acuerdo con el artículo 6.6.002. Los puntos obtenidos hasta el mismo día del año anterior, en las pruebas internacionales de BMX Racing, son retirados de otra parte.

La nueva clasificación UCI BMX Racing entra en vigor el día de su publicación y permanece válida hasta su próxima actualización.

(Texto modificado el 1.01.22)

Puntos y clasificación de las pruebas

6.6.002 Los corredores pueden obtener puntos para la clasificación individual UCI BMX Racing de su categoría en las pruebas de diferentes clases. El total de puntos otorgados a un corredor depende de las siguientes reglas:

- a. OG : Juegos Olímpicos (todos los resultados);
- b. CM : Campeonatos del mundo:
 - a. Sólo los puntos de los últimos Campeonatos del Mundo deben ser tenidos en cuenta en la Clasificación Individual UCI BMX Racing, incluso si tienen lugar menos de un año después de la edición anterior;
 - b. Los puntos de los últimos Campeonatos del Mundo deberán ser tenidos en cuenta en la Clasificación Individual UCI BMX Racing hasta la próxima edición, aunque más de un año los separe;
- c. CDM: Copa del Mundo UCI BMX Racing (todas las pruebas)
- d. CC: Campeonatos continentales (continente de la nacionalidad del corredor):
 - a. Cualquiera que sea la confederación continental, sólo deben tenerse en cuenta los puntos de los últimos Campeonatos Continentales en la Clasificación Individual UCI BMX Racing, aunque se realicen menos de un año después de la edición anterior;
 - b. Los puntos de los últimos Campeonatos Continentales deberán ser tenidos en cuenta en la Clasificación Individual UCI BMX Racing hasta la próxima edición, aunque más de un año los separe, siempre y cuando la próxima edición se inscriba en el Calendario internacional UCI BMX RACING de la temporada siguiente. Si este no es el caso, los puntos del Campeonato Continental se retiran después de 12 meses;
 - c. Sólo los corredores procedentes del continente afectado podrán obtener puntos UCI en los Campeonatos Continentales;
- e. HC: Competiciones internacionales – Fuera de categoría (3 mejores resultados)
- f. RJ: Juegos Regionales
- g. C1: Competiciones internacionales (5 mejores resultados)
- h. CN: Campeonatos nacionales (país de la nacionalidad del corredor)
 - a. Si la UCI autoriza a un país a organizar sus Campeonatos Nacionales antes de las fechas previstas a tal fin, los puntos de estos Campeonatos Nacionales no se tendrán en cuenta en la Clasificación Individual UCI BMX Racing hasta la actualización posterior a las fechas normalmente programadas para los Campeonatos Nacionales. En este caso, el título de campeón nacional sigue siendo otorgado y vigente a partir de la fecha en que fue otorgado;

- b. Si los campeonatos nacionales se celebran más adelante en las fechas estipuladas para este efecto, los puntos de estos Campeonatos Nacionales deben ser tenidos en cuenta en la Clasificación Individual UCI BMX Racing a partir de la próxima actualización;
- c. Sólo los corredores de la nación interesada pueden obtener puntos UCI en los Campeonatos Nacionales.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.02.18)

Baremo de puntos

6.6.003 Los puntos de la clasificación individual BMX UCI son atribuidos conforme a la tabla del anexo 4.

Clasificación UCI

6.6.004 Una clasificación UCI BMX Racing se establecerá para todas las clases mencionadas en el 6.1.008.

Se basará en el número total de puntos inscritos en todas las pruebas organizadas en la categoría de que se trate, de conformidad con el artículo 6.1.001 y con un número limitado de pruebas a tener en cuenta, de conformidad con el artículo 6.6.002.

En el primer año en que un ex corredor Junior pasa a ser Sub 23, todos los puntos del corredor serán eliminados de la clasificación Junior; dichos puntos no se transferirán a la clasificación Sub 23, excepto aquellos que se obtuvieron durante las pruebas de la Copa del Mundo UCI BMX Racing; dichos puntos obtenidos durante las pruebas de la Copa del Mundo de UCI BMX Racing se agregarán a la clasificación Sub 23.

En el año en que un corredor cumpla 23 años (al 31 de diciembre de ese año) y deba pasar a Elite, todos los puntos del corredor se eliminarán de la clasificación Sub 23; dichos puntos serán transferidos a la clasificación Elite.

Cada año, un corredor de 19 a 22 años (a 31 de diciembre de ese año) puede optar por correr en la categoría Sub 23 o Élite. Los puntos se otorgarán utilizando la tabla del Anexo 4, en función de la categoría en la que compitió el corredor, excepto cuando las categorías se combinaron según los artículos 6.1.012 o 6.3.005 ter. Para evitar dudas, un corredor podría tener una clasificación en la Copa del Mundo Elite y Sub 23 y la clasificación individual UCI, si se obtienen puntos en cada categoría.

En cualquier etapa durante la temporada (del 1 de enero al 31 de diciembre) un corredor de entre 19 y 22 años de edad participa en una Copa del Mundo UCI BMX Racing o en un Campeonato del Mundo UCI BMX Racing en la categoría Élite, ese corredor debe participar en todas las pruebas futuras en la categoría Élite. El corredor puede optar por regresar a la categoría Sub 23 en la siguiente temporada, sin embargo, todos los puntos obtenidos en la categoría Elite permanecerán en la clasificación Elite y no se transferirán a la clasificación Sub 23.

(Texto modificado el 1.01.18; 1.01.22)

Desempate

6.6.005 Los corredores empatados en la clasificación individual BMX UCI serán desempatados según los puntos obtenidos:

- a. En los campeonatos del mundo UCI BMX Racing.
- b. En la Copa del mundo UCI BMX Racing.
- c. En los campeonatos continentales.
- d. En pruebas internacionales clase HC (3 mejores resultados)
- e. En pruebas internacionales clase C1 (5 mejores resultados).
- f. campeonatos nacionales.

Clasificación de naciones

6.6.006 Una clasificación por naciones se establecerá para cada categoría del artículo 6.6.001

La clasificación por nación se calcula sumando los puntos de los tres corredores mejor clasificados para hombres y las dos corredoras mejor clasificadas para mujeres de cada nación dentro de cada categoría.

La clasificación por nación al 31 de diciembre para cada categoría se utiliza para determinar el número de corredores calificados por nación para el próximo Campeonato del Mundo UCI BMX

Racing.

Los puntos de un corredor se adjudican a la nación de su nacionalidad, aunque la licencia esté expedida por un país diferente.

La posición relativa en el caso de naciones empatadas se determinará por el puesto de su mejor corredor en la clasificación individual UCI BMX Racing.

(Texto modificado el 1.01.22)

Clasificación de calificación olímpica

6.6.007 Para determinar las cuotas olímpicas, se establece una clasificación de calificación olímpica tanto para hombres como para mujeres (3 mejores corredores élite / Su23 por nación).

Los puntos de un corredor se atribuyen a la nación de la que es nacional, incluso si es despedido de la federación de otra nación.

Las naciones empatadas son desempatadas por el lugar de su mejor corredor en la Clasificación Individual UCI BMX Racing.

(Texto modificado el 1.01.19; 1.01.22)

Actualizaciones de clasificaciones

6.6.008 A menos que la UCI especifique lo contrario, las clasificaciones UCI BMX Racing se actualizan semanalmente el martes por la noche, así como el 31 de diciembre.

(Texto modificado el 1.01.21).

Campeonatos nacionales

6.6.009 Cada país tendrá una posibilidad de acoger un campeonato nacional, que suma puntos para la clasificación UCI BMX Racing. Un campeonato nacional sólo puede estar abierto para un corredor que tenga pasaporte del país respectivo (país de origen) como se indica en el artículo 1.2.028. Si una nación decide a pesar de todo permitir a corredores de otra nacionalidad participar en los campeonatos nacionales, los corredores extranjeros no obtendrán puntos UCI y el puesto de los corredores de la nación designada permanece inalterable.

CAPÍTULO VII. EQUIPOS UCI BMX Racing

Derogado el 1.01.2025

ANEXO 1. ORGANIZACIÓN DE SERIES –SISTEMA DE ASIGNACION Y CALIFICACION

Corredores	Motos	1/16 final	1/8 final	1/4 final	1/2 final	Final
5-8	1 serie	--	--	--	--	--
9-16	2 series	--	--	--	--	1 serie
17-19	3 series	--	--	--	2 series	1 serie
20-32	4 series	--	--	--	2 series	1 serie
33-40	5 series	--	--	4 series	2 series	1 serie
41-64	8 series	--	--	4 series	2 series	1 serie
65-80	10 series	--	5 series	4 series	2 series	1 serie
81-128	16 series	--	8 series	4 series	2 series	1 serie
129-160	20 series	10 series	5 series	4 series	2 series	1 serie
161-256	32 series	16 series	8 series	4 series	2 series	1 serie

El número de series dentro de los Motos están definidas más arriba para cada categoría de la prueba. Para las pruebas en las que la distribución de los corredores se hace en función de la clasificación UCI BMX Racing o en los resultados de un BMX Contrarreloj Racing, las series son reemplazadas utilizando el método de colocación descrito en el artículo 6.1.027 bis.

A continuación, se proporciona un ejemplo para mostrar cómo se forman los grupos para una categoría con 29 corredores:

Moto 1	Moto 2	Moto 3	Moto 4
1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
17	18	19	20
24	23	22	21
25	26	28	28
			29

Para las pruebas donde se usa el método de asignación aleatoria para las motos, se crea una "orden de colocación" aleatoria, y los grupos se completan de la misma manera que 6.1.027 bis.

En caso de que se utilice el método de distribución variado que sigue al anexo 1 para las motos, el principio general que se usa es que los corredores en cada categoría se distribuyan de la manera más pareja posible entre la cantidad de series especificadas en la tabla anterior, teniendo en cuenta el número de corredores, es decir, la misma cantidad de corredores estará en cada serie. En el caso en que una categoría tenga un número de corredores en las que esto no sea posible, las series con los menores corredores se determinarán por sorteo.

(Texto modificado el 1.01.19)

9 - 16 CORREDORES

Motos	1/16 final	1/8 final	1/4 final	1/2 final	Final
2 series	-	-	-	-	1 serie

Durante la fase de las motos, los corredores serán seleccionados en 2 eliminatorias de 4-8 corredores. El número de corredores de cada eliminatoria se determina mediante la aplicación del sistema de zigzag. (Ver ejemplo).

Los cuatro mejores corredores de cada eliminatoria se transfieren a la final. EXCEPCION: para el caso de 9 corredores, los tres mejores de la eliminatoria de 4 corredores y los cuatro mejores de la eliminatoria de 5 corredores se transferirán a una final de 7 corredores.

17 - 19 CORREDORES

Motos	1/16 final	1/8 final	1/4 final	1/2 final	Final
3 series	-	-	-	2 series	1 serie

Durante la fase de las motos, los corredores serán seleccionados en 3 eliminatorias de 5-7 corredores. El número de corredores de cada eliminatoria se determina mediante la aplicación del sistema de zigzag. (Ver ejemplo).

Los corredores se transfieren de acuerdo a la posición alcanzada en las motos. Los cuatro mejores corredores de cada eliminatoria se transfieren en dos 1/2 de final de 6 corredores como sigue:

Motos	1/2 FINAL	
	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 3rd	1st - 4th

Los cuatro mejores corredores de cada 1/2 final pasan a la final.

20 - 32 CORREDORES

Motos	1/16 final	1/8 final	1/4 final	1/2 final	Final
4 series	-	-	-	2 series	1 serie

Durante la fase de las motos, los corredores serán seleccionados en 4 eliminatorias de 5-8 corredores. El número de corredores de cada eliminatoria se determina mediante la aplicación del sistema de zigzag. (Ver ejemplo).

Los corredores se transfieren de acuerdo a la posición alcanzada en las motos. Los cuatro mejores corredores de cada eliminatoria se transfieren en dos 1/2 final de 8 corredores como sigue:

Series	1/2 FINAL	
	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

Los cuatro mejores corredores de cada 1/2 final pasan a la final.

33 - 40 CORREDORES

Motos	1/16 final	1/8 final	1/4 final	1/2 final	Final
5 series	-	-	4 series	2 series	1 serie

Durante la fase de las motos, los corredores serán seleccionados en 5 eliminatorias de 6-8 corredores. El número de corredores de cada eliminatoria se determina mediante la aplicación del sistema de zigzag. (Ver ejemplo).

Los corredores se transfieren de acuerdo a la posición alcanzada en las motos. Los cuatro mejores corredores de cada eliminatoria se transfieren en cuatro 1/4 de final de 5 corredores como sigue:

Serie	1/4 FINAL			
	1	2	3	4
1	1st	4th	3rd	2nd
2	2nd	1st	4th	3rd
3	3rd	2nd	1st	4th
4	4th	3rd	2nd	1st
5	3st	4th	1rd	2nd

Los cuatro mejores corredores de cada 1/4 de final se transferirán a dos 1/2 final de 8 corredores como sigue:

1/2 FINAL		
Serie	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

Los cuatro mejores corredores de cada 1/2 final se transferirán a la final.

41 - 64 CORREDORES

Motos	1/16 final	1/8 final	1/4 final	1/2 final	Final
8 series	-	-	4 series	2 series	1 series

Durante la fase de las motos, los corredores serán seleccionados en 8 eliminatorias de 5-8 corredores. El número de corredores de cada eliminatoria se determina mediante la aplicación del sistema de zigzag. (Ver ejemplo).

Los corredores se transfieren de acuerdo a la posición alcanzada en las motos. Los cuatro mejores corredores de cada eliminatoria se transfieren en cuatro 1/4 de final de 8 corredores como sigue:

1/4 FINAL				
Serie	1	2	3	4
1	1st	4th	3rd	2nd
2	2nd	1st	4th	3rd
3	3rd	2nd	1st	4th
4	4th	3rd	2nd	1st
5	1st	4th	3rd	2nd
6	2nd	1st	4th	3rd
7	3rd	2nd	1st	4th
8	4th	3rd	2nd	1st

Los cuatro mejores corredores de cada 1/4 de final se transferirán a dos 1/2 de final de 8 corredores como sigue:

1/2 FINAL		
Serie	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

Los cuatro mejores corredores de cada 1/2 de final se transferirán a la final.

65 - 80 CORREDORES

Motos	1/16 final	1/8 final	1/4 final	1/2 final	Final
10 series	-	5 series	4 series	2 series	1 serie

Durante la fase de las motos, los corredores serán seleccionados en 10 eliminatorias de 6-8 corredores. El número de corredores de cada eliminatoria se determina mediante la aplicación del sistema de zigzag. (Ver ejemplo).

Los corredores se transfieren de acuerdo a la posición alcanzada en las motos. Los cuatro mejores corredores de cada eliminatoria se transfieren en cinco 1/8 de final de 8 corredores como sigue:

1/8 FINAL					
Series	1	2	3	4	5
1	1st	2nd	3rd	4th	
2		1st	2nd	3rd	4th
3	4th		1st	2nd	3rd
4	3rd	4th		1st	2nd
5	2nd	3rd	4th		1st
6	1st	2nd	3rd	4th	
7		1st	2nd	3rd	4th
8	4th		1st	2nd	3rd
9	3rd	4th		1st	2nd
10	2nd	3rd	4th		1st

Los cuatro mejores corredores de cada 1/8 de final se transferirán a cuatro 1/4 de final de 5 corredores como sigue:

1/4 FINAL				
Series	1	2	3	4
1	1st	4th	3rd	2nd
2	2nd	1st	4th	3rd
3	3rd	2nd	1st	4th
4	4th	3rd	2nd	1st
5	3rd	4th	1st	2nd

Los cuatro mejores corredores de cada 1/4 de final se transferirán a dos 1/2 de final de 8 corredores como sigue:

1/2 FINAL		
Series	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

Los cuatro mejores corredores de cada 1/2 de final se transferirán a la final.

81 - 128 CORREDORES

Motos	1/16 final	1/8 final	1/4 final	1/2 final	Final
16 series	-	8 series	4 series	2 series	1 serie

Durante la fase de las motos, los corredores serán seleccionados en 16 eliminatorias de 5-8 corredores. El número de corredores de cada eliminatoria se determina mediante la aplicación del sistema de zigzag. (Ver ejemplo).

Los corredores se transfieren de acuerdo a la posición alcanzada en las motos. Los cuatro mejores corredores de cada eliminatoria se transfieren en ocho 1/8 de final de 8 corredores como sigue:

1/8 FINAL								
Series	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1st	2nd	3rd	4th				
2		1st	2nd	3rd	4th			
3			1st	2nd	3rd	4th		
4				1st	2nd	3rd	4th	
5					1st	2nd	3rd	4th
6	4th					1st	2nd	3rd
7	3rd	4th					1st	2nd

8	2nd	3rd	4th					1st
9	1st	2nd	3rd	4th				
10		1st	2nd	3rd	4th			
11			1st	2nd	3rd	4th		
12				1st	2nd	3rd	4th	
13					1st	2nd	3rd	4th
14	4th					1st	2nd	3rd
15	3rd	4th					1st	2nd
16	2nd	3rd	4th					1st

Los cuatro mejores corredores de cada 1/8 de final se transferirán a cuatro 1/4 de final de 8 corredores como sigue:

1/4 FINAL				
Series	1	2	3	4
1	1st	4th	3rd	2nd
2	2nd	1st	4th	3rd
3	3rd	2nd	1st	4th
4	4th	3rd	2nd	1st
5	1st	4th	3rd	2nd
6	2nd	1st	4th	3rd
7	3rd	2nd	1st	4th
8	4th	3rd	2nd	1st

Los cuatro mejores corredores de cada 1/4 de final se transferirán a dos 1/2 de final de 8 corredores como sigue:

1/2 FINAL		
Series	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

Los cuatro mejores corredores de cada 1/2 de final se transferirán a la final.

129 - 160 CORREDORES

Motos	1/16 final	1/8 final	1/4 final	1/2 final	Final
20 series	10 series	5 series	4 series	2 series	1 serie

Durante la fase de las motos, los corredores serán seleccionados en 20 eliminatorias de 6-8 corredores. El número de corredores de cada eliminatoria se determina mediante la aplicación del sistema de zigzag. (Ver ejemplo).

Los corredores se transfieren de acuerdo a la posición alcanzada en las motos. Los cuatro mejores corredores de cada eliminatoria se transfieren en diez 1/16 de final de 8 corredores como sigue:

1/16 FINAL										
Series	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1st	2nd	3rd	4th						
2		1st	2nd	3rd	4th					
3			1st	2nd	3rd	4th				
4				1st	2nd	3rd	4th			
5					1st	2nd	3rd	4th		
6						1st	2nd	3rd	4th	

7							1st	2nd	3rd	4th
8	4th							1st	2nd	3rd
9	3rd	4th							1st	2nd
10	2nd	3rd	4th							1st
11	1st	2nd	3rd	4th						
12		1st	2nd	3rd	4th					
13			1st	2nd	3rd	4th				
14				1st	2nd	3rd	4th			
15					1st	2nd	3rd	4th		
16						1st	2nd	3rd	4th	
17							1st	2nd	3rd	4th
18	4th							1st	2nd	3rd
19	3rd	4th							1st	2nd
20	2nd	3rd	4th							1st

Los cuatro mejores corredores de cada 1/16 de final se transferirán a cinco 1/8 de final de 8 corredores como sigue:

Series	1/8 FINAL				
	1	2	3	4	5
1	1st	2nd	3rd	4th	
2		1st	2nd	3rd	4th
3	4th		1st	2nd	3rd
4	3rd	4th		1st	2nd
5	2nd	3rd	4th		1st
6	1st	2nd	3rd	4th	
7		1st	2nd	3rd	4th
8	4th		1st	2nd	3rd
9	3rd	4th		1st	2nd
10	2nd	3rd	4th		1st

Los cuatro mejores corredores de cada 1/8 de final se transferirán a cuatro 1/4 de final de 5 corredores como sigue:

Series	1/4 FINAL			
	1	2	3	4
1	1st	4th	3rd	2nd
2	2nd	4th	1st	3rd
3	3rd	2nd	1st	4th
4	4th	3rd	2nd	1st
5	3rd	1st	4th	2nd

Los cuatro mejores corredores de cada 1/4 de final se transferirán a dos 1/2 de final de 8 corredores como sigue:

Series	1/2 FINAL	
	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

Los cuatro mejores corredores de cada 1/2 de final se transferirán a la final.

161 - 256 CORREDORES

Motos	1/16 final	1/8 final	1/4 final	1/2 final	Final
32 series	16 series	8 series	4 series	2 series	1 serie

Durante la fase de las motos, los corredores serán seleccionados en 32 eliminatorias de 5-8 corredores. El número de corredores de cada eliminatoria se determina mediante la aplicación del sistema de zigzag. (Ver ejemplo).

Los corredores se transfieren de acuerdo a la posición alcanzada en las motos. Los cuatro mejores corredores de cada eliminatoria se transfieren en dieciséis 1/16 de final de 8 corredores como sigue:

Series	1/16 FINAL															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	1st	2nd	3rd	4th												
2		1st	2nd	3rd	4th											
3			1st	2nd	3rd	4th										
4				1st	2nd	3rd	4th									
5					1st	2nd	3rd	4th								
6						1st	2nd	3rd	4th							
7							1st	2nd	3rd	4th						
8								1st	2nd	3rd	4th					
9									1st	2nd	3rd	4th				
10										1st	2nd	3rd	4th			
11											1st	2nd	3rd	4th		
12												1st	2nd	3rd	4th	
13													1st	2nd	3rd	4th
14	4th													1st	2nd	3rd
15	3rd	4th													1st	2nd
16	2nd	3rd	4th													1st
17	1st	2nd	3rd	4th												
18		1st	2nd	3rd	4th											
19			1st	2nd	3rd	4th										
20				1st	2nd	3rd	4th									
21					1st	2nd	3rd	4th								
22						1st	2nd	3rd	4th							
23							1st	2nd	3rd	4th						
24								1st	2nd	3rd	4th					
25									1st	2nd	3rd	4th				
26										1st	2nd	3rd	4th			
27											1st	2nd	3rd	4th		
28												1st	2nd	3rd	4th	
29													1st	2nd	3rd	4th
30	4th													1st	2nd	3rd
31	3rd	4th													1st	2nd
32	2nd	3rd	4th													1st

Los cuatro mejores corredores de cada 1/16 de final se transferirán a ocho 1/8 de final de 8 corredores como sigue:

Series	1/8 FINAL							
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1st	2nd	3rd	4th				
2		1st	2nd	3rd	4th			
3			1st	2nd	3rd	4th		
4				1st	2nd	3rd	4th	
5					1st	2nd	3rd	4th
6	4th					1st	2nd	3rd
7	3rd	4th					1st	2nd
8	2nd	3rd	4th					1st
9	1st	2nd	3rd	4th				

10		1st	2nd	3rd	4th			
11			1st	2nd	3rd	4th		
12				1st	2nd	3rd	4th	
13					1st	2nd	3rd	4th
14	4th					1st	2nd	3rd
15	3rd	4th					1st	2nd
16	2nd	3rd	4th					1st

Los cuatro mejores corredores de cada 1/8 de final se transferirán a cuatro 1/4 de final de 8 corredores como sigue:

1/4 FINAL				
Series	1	2	3	4
1	1st	4th	3rd	2nd
2	2nd	1st	4th	3rd
3	3rd	2nd	1st	4th
4	4th	3rd	2nd	1st
5	1st	4th	3rd	2nd
6	2nd	1st	4th	3rd
7	3rd	2nd	1st	4th
8	4th	3rd	2nd	1st

Los cuatro mejores corredores de cada 1/4 de final se transferirán a dos 1/2 de final de 8 corredores como sigue:

1/2 FINAL		
Series	1	2
1	1st - 3rd	2nd - 4th
2	2nd - 4th	1st - 3rd
3	2nd - 4th	1st - 3rd
4	1st - 3rd	2nd - 4th

Los cuatro mejores corredores de cada 1/2 de final se transferirán a la final.

ANEXO 1 BIS – COPA DEL MUNDO UCI BMX RACING – ORGANIZACIÓN GRUPOS, SISTEMAS DE REPARTO Y CALIFICACION

Las siguientes tablas describen el número de grupos y el número de corredores en cada manga durante todas las fases de la competición, que depende del número de corredores validados después de la confirmación de los corredores, (pero después de la retirada de los corredores que se retiren por razones médicas antes de la publicación de las listas de salida). También se describe el número de corredores que se clasifican de cada fase o ronda.

Nombre d'entrées	Round 1			Last Chance Qualifier (LCQ)			Total Advancing to Qualifiers (Round 1 + LCQ)	1/32 Finals		1/16 Finals		1/8 Finals		1/4 Finals		1/2 Finals	
	Nombre de series	Coureurs / Séries	Total Progression	Nombre de series	Coureurs / Séries	Total Progression		Nombre de series	Coureurs / Séries	Nombre de series	Coureurs / Séries	Nombre de series	Coureurs / Séries	Nombre de series	Coureurs / Séries	Nombre de series	Coureurs / Séries
13 to 16	2	6 to 7	4	2	4 to 6	4	8										
17 to 20	3	5 to 7	12	1	5 to 8	2	14									2	7
21 to 24	3	7 to 8	12	2	4 to 6	4	16									2	8
25 to 32	4	6 to 8	16	2	4 to 8	4	20							4		2	8
33 to 40	5	6 to 8	20	3	4 to 7	6	26						4	6 or 7	2	8	
41 to 48	6	6 to 8	24	4	4 to 6	8	32						4	8	2	8	
49 to 56	7	7 to 8	28	5	4 to 6	10	38					6	6 or 7	4	6	2	8
57 to 64	8	7 to 8	32	5	5 to 7	10	42					6 8	5 or 6	4	6 8	2	8
65 to 72	9	7 to 8	36	6	4 to 6	12	48					6 8	8 6	4	6 8	2	8
73 to 80	10	7 to 8	40	6	5 to 7	12	52					7 8	6 or 7	4	7 8	2	8
81 to 88	11	7 to 8	44	7	5 to 7	14	58					8	7 or 8	4	8	2	8
89 to 96	12	7 to 8	48	7	5 to 7	14	62					8	7 or 8	4	8	2	8
97 to 104	13	7 to 8	52	8	5 to 7	16	68			9 12	7 or 8 5 or 6	6 8	6	4	6 8	2	8
105 to 112	14	7 to 8	56	8	6 to 7	16	72			9 12	8 6	6 8	6	4	6 8	2	8
113 to 120	15	7 to 8	60	9	5 to 7	18	78			10 12	7 or 8 6 or 7	6 8	6 or 7	4	6 8	2	8
121 to 128	16	7 to 8	64	9	6 to 8	18	82			11 12	7 or 8 6 or 7	6 8	7 or 8 6	4	6 8	2	8
129 to 136	17	7 to 8	68	10	6 to 7	20	88			11 14	7 or 8 6 or 7	6 8	7 or 8	4	6 8	2	8
137 to 144	18	7 to 8	72	10	6 to 8	20	92			12 14	7 or 8 6 or 7	8	6 7	4	8	2	8
145 to 152	19	7 to 8	76	11	6 to 7	22	98			13 14	7 or 8 7	8	6 or 7	4	8	2	8
153 to 160	20	7 to 8	80	11	6 to 8	22	102			13 16	7 or 8 6 or 7	8	6 or 7 8	4	8	2	8
161 to 168	21	7 to 8	84	12	6 to 7	24	108			14 16	7 or 8 6 or 7	8	7 8	4	8	2	8
169 to 176	22	7 to 8	88	12	6 to 8	24	112			14 16	7 or 8 7	8	7 8	4	8	2	8
177 to 184	23	7 to 8	92	13	6 to 8	26	118			15 16	7 or 8 8	8	7 or 8 8	4	8	2	8
185 to 192	24	7 to 8	96	13	6 to 8	26	122			16	7 or 8 8	8	8	4	8	2	8
193 to 200	25	7 to 8	100	14	6 to 8	28	128			16	8 8	8	8	4	8	2	8
201 to 208	26	7 to 8	104	14	6 to 8	28	132	17 24	7 or 8 5 or 6	12 16	5 or 6 6	8	6 8	4	8	2	8
209 to 216	27	7 to 8	108	15	6 to 8	30	138	18 24	7 or 8 5 or 6	12 16	5 or 6 6	8	6 8	4	8	2	8
217 to 224	28	7 to 8	112	15	7 to 8	30	142	18 24	7 or 8 5 or 6	12 16	5 or 6 6	8	6 8	4	8	2	8
225 to 232	29	7 to 8	116	16	6 to 8	32	148	19 24	7 or 8 6 or 7	12 16	6 or 7 6	8	6 8	4	8	2	8
233 to 240	30	7 to 8	120	16	7 to 8	32	152	19 28	7 or 8 5 or 6	12 16	6 or 7 6	8	5 or 6 8	4	8	2	8
241 to 248	31	7 to 8	124	17	6 to 8	34	158	20 28	7 or 8 5 or 6	12 16	6 or 7 6	8	6 8	4	8	2	8
249 to 256	32	7 to 8	128	17	7 to 8	34	162	21 28	7 or 8 5 or 6	12 16	7 7	8	6 8	4	8	2	8

Reglas de clasificación:

Categorías con 13 a 16 corredores

- Los 2 primeros corredores de cada ronda de la primera vuelta pasarán a la final
- Los 2 primeros corredores de cada ronda de las de las calificaciones de última oportunidad pasarán a la final.

Categorías con 17 corredores o más

- Los 4 mejores corredores de cada serie de la primera ronda pasan a las clasificatorias.
- Los 2 mejores corredores de cada serie de la ronda calificativa de la Última Oportunidad de pasan a la calificación.
- Los 4 mejores corredores de cada serie clasificatoria pasan a la siguiente ronda de clasificación.
- Los 4 mejores corredores de cada serie semifinal (1/2 final) pasan a la final.

(Texto modificado el 1.01.22; 1.01.23)

Moto 1	Moto 2	Moto 3	Moto 4	Moto 5
1	2	3	4	5
10	9	8	7	6
11	12	13	14	15
20	19	18	17	16
21	22	23	24	25
30	29	28	27	26
31	32	33	34	35
			37	36

ANEXO 2. POSICIONES DE SALIDA

Estas posiciones iniciales son válidas para todas las pruebas BMX Racing (incluyendo Campeonatos Continentales y las pruebas Challenge):

MOTO 1	MOTO 2	MOTO 3
8	2	3
7	6	1
6	3	5
5	1	7
4	8	2
3	5	6
2	7	4
1	4	8

En las eliminatorias de calificación, las posiciones de salida se asignan siempre a los corredores de acuerdo con la tabla anterior. Por ejemplo, si un corredor está en la posición 7 en la primera carrera, entonces tendrá el corredor 6 en el segundo y el corredor 1 en el tercero.

Para las carreras con corredores asignados al azar (como las categorías Challenge), las posiciones de salida también deben asignarse al azar, respetando el gráfico. Esto significa que las posiciones de partida para la primera ronda se deciden al azar, pero que las de la segunda y tercera rondas dependerán de la posición de la primera ronda, como se muestra en la tabla. Por ejemplo, si un corredor es asignado al azar al corredor 5 para la primera carrera, entonces tendrá el corredor 1 en la segunda carrera y el corredor 7 en la tercera carrera.

Para las carreras cuya distribución de corredores se basa en la clasificación UCI BMX Racing o los resultados de una contrarreloj de BMX Racing, los corredores de cada grupo deben poder elegir, en el orden de su clasificación, sus posiciones de salida para las mangas clasificatorias de acuerdo con la tabla anterior. Por ejemplo, si el corredor de primer orden de un grupo desea comenzar desde el carril 1 en la tercera entrada, primero tendrá el carril 7 en el primero y el carril 6 en el segundo

(Texto modificado el 1.01.19; 1.01.22)

ANEXO 3. PROCEDIMIENTO SALIDA ALEATORIA UCI

El procedimiento de salida de la UCI puede realizarse automáticamente, a una velocidad predefinida, o manualmente, por un operador que tiene que presionar el botón de inicio para la segunda parte del procedimiento

En general la cadencia consiste en la frase "OK riders, random start. Riders ready? Watch the gate". Esto es seguido por 4 tonos que coinciden con la exhibición de un semáforo y la puerta empieza a caer sobre en el último tono y luz. Después de la palabra "gate" hay un retraso de tiempo entre 0,1 segundos y 2,7 segundos para las luces, los tonos generados por los controles y el ciclo de la puerta. Este retraso se debe totalmente al azar producido por los controles y no previsible por los corredores o el starter. Además, el starter no tiene control de los intervalos de tiempo.

Elementos adicionales que son parte integrante de la cadencia de los tonos de aviso son advertir al corredor que la puerta está a punto de ser elevada por el operador y los tonos de aviso que advierten a los corredores para retirarse si la cadencia se ha interrumpido por el operador.

Específicamente, la cadencia consiste en lo siguiente:

- a. "OK RIDERS RANDOM START" en palabras habladas en 1,5 segundos. En el modo automático, hay 1,8 segundos de pausa, antes de la segunda serie de palabras.
- b. "RIDERS READY - WATCH THE GATE" se habla en 2.0 segundos.
- c. Un retraso al azar entre 0,1 segundos y 2,7 segundos se producirá después que la segunda serie de palabras concluya y antes de que se activen las luces LED y los tonos de pulso. Tenga en cuenta que el retraso al azar y todos los tonos de pulso son generados por el chip del ordenador, y por lo tanto no están incluidos en los archivos mp3.
- d. Tres tonos de pulso de 632 Hz se activan seguido por un cuarto tono largo de 2,25 segundos. Los pulsos de tono corto de 60 milisegundos con 60 milisegundos de silencio entre ellos. Las cuatro luces LED (rojo, amarillo, amarillo y verde) están sincronizados exactamente con el inicio de cada ráfaga de tono.
 - i. la luz roja se ilumina con el primer pulso.
 - ii. la luz amarilla primero se suma con el segundo tono de pulso.
 - iii. la luz amarilla se agrega con el tono de pulso tercero.
 - iv. la luz verde se agrega con el cuarto, el tono de pulso largo.
- e. Cuando la luz verde se enciende, se activa la señal de caída de la puerta de salida. Todas las luces permanecerán iluminadas en la duración de la ráfaga de tono final, y luego se apagan todas las luces.
- f. En la conclusión de la secuencia de tonos, un LED en la caja de control parpadea para alertar al operador para presionar el botón de parada para levantar la puerta para la próxima salida.
- g. Al presionar el botón de parada, cinco pulsos de 1.150 Hz, cada 0,25 segundos de largo con 0,25 segundos de pausa entre los pulsos sonarán antes de que la electroválvula se active para levantar la puerta.
- h. Por razones de seguridad, el botón de parada se puede presionar en cualquier momento (hasta el final de la segunda serie de palabras) después de presionar el botón de inicio, para abortar la secuencia. Se puede reproducir un tono de "stand down" de la siguiente manera:
 - Un tono de 740 Hz por 0,22 segundos seguido de inmediato por 680 Hz por 0,44 segundos sonará cuando el sistema de la puerta sea abortado.

También es aceptable que no se toque ningún tono cuando se presiona el botón de parada.

A partir del 1 de enero de 2020, la única posibilidad aceptable y sin tono se reproducirá cuando se presione el botón de detención.

Secuencia de salida:

Secuencia	Acción	Tiempo
1	"OK RIDERS RANDOM START"	1,50 seg.
2	Pausa (Modo Automático)	1,80 seg.
3	"RIDERS READY - WATCH THE GATE"	2,00 seg.
4	Retraso al azar	0,1 a 2,70 seg.
5	Tono de 1 (632 Hz) - La luz roja se ilumina	0,060 seg.
6	Pausa	0,060 seg.
7	Tono de 1 (632 Hz) - La luz amarilla se ilumina	0,060 seg.
8	Pausa	0,060 seg.
9	Tono de 1 (632 Hz) - La luz amarilla se ilumina	0,060 seg.
10	Pausa	0,060 seg.
11	Tono de 1 (632 Hz) - La luz verde se ilumina	2,25 seg.

Advertencia al levantar la puerta:

Secuencia	Acción	Tiempo
1	1 tono (1.150 Hertz)	0,25 seg.
2	Pausa	0,25 seg.
3	1 tono (1.150 Hertz)	0,25 seg.
4	Pausa	0,25 seg.
5	1 tono (1.150 Hertz)	0,25 seg.
6	Pausa	0,25 seg.
7	1 tono (1.150 Hertz)	0,25 seg.
8	Pausa	0,25 seg.
9	1 tono (1.150 Hertz)	0,25 seg.

Para grandes pruebas con muchas inscripciones, la advertencia de lanzamiento de la puerta de salida se puede desactivar para ahorrar tiempo al subir y cargar la puerta de salida. Si este es el caso, la persona que monitorea la puerta de salida debe asegurarse de que los corredores no desciendan por la puerta de salida hasta que esté completamente levantada y bloqueada.
(Texto modificado el 1.01.18)

Detener el procedimiento de salida

Como se describe en el texto debajo del punto i.

Velocidad de descenso de la puerta

La puerta debe bajar en un tiempo promedio de aproximadamente 0.310 segundos, desde su posición elevada hasta su apertura completa (ángulo de 90 °). Se acepta un margen de error de +/- 7%, la puerta debe abrirse en un tiempo entre 0.289 y 0.331 segundos.

Las mediciones se realizarán utilizando el sistema SpeedMeter, fabricado por ProStuff y aprobado por la UCI, o un equipo similar.

ANEXO 4. PUNTOS CLASIFICACIÓN UCI BMX RACING

Los puntos de la tabla a continuación se asignarán sobre la base de la clasificación final, de conformidad con el artículo 6.1.041. Si dos o más corredores comparten el mismo lugar, todos los corredores afectados recibirán el número de puntos correspondientes al lugar para el que no pueden ser separados. Las plazas y puntos que normalmente hubieran sido otorgados, si no se hubiese empatado, quedan en este caso hasta el siguiente lugar no afectado por empate.

Por ejemplo, dos corredores empatados en el noveno lugar recibirán los dos los puntos correspondientes a la 9º plaza. Los puntos en el 10º lugar no son otorgados. El próximo corredor se ubicará en el 11º lugar y recibirá el número correspondiente de puntos.

PUESTO	Juegos olímpicos OG	Cpto del mundo CM			Copa del Mundo CDM		Cpto Continental CC		
	Élite	Élite	Sub23	Junior	Élite	Sub23	Élite	Sub23	Junior
1º	1000	750	248	188	500	165	300	100	75
2º	860	645	213	161	430	142	258	86	65
3º	740	555	183	139	370	122	222	74	56
4º	636	477	157	119	318	105	191	64	48
5º	547	410	135	103	273	90	164	55	41
6º	470	353	116	88	235	78	141	47	35
7º	404	304	100	76	202	67	121	40	30
8º	347	261	86	65	174	57	104	35	26
9º	298	248	82	62	165	54	100	33	25
10º	256	236	78	59	157	52	100	33	25
11º	220	224	74	56	149	50	90	30	23
12º	189	213	70	53	142	48	90	30	23
13º	163	202	66	50	135	46	80	27	21
14º	140	192	62	47	128	44	80	27	21
15º	120	182	58	44	122	42	70	24	19
16º	103	173	54	41	116	40	70	24	19
17º	89	164	52	36	110	37			
18º	77	156	50	35	105	35			
19º	66	148	48	34	100	33			
20º	57	141	46	33	95	31			
21º	49	134	44	32	90	29			
22º	42	127	42	31	86	27			
23º	36	121	40	30	82	25			
24º	31	115	38	29	78	23			
25º		109	36	28	74	21			
26º		104	34	27	70	19			
27º		99	32	26	67	17			
28º		94	30	25	64	15			
29º		89	28	24	61	13			
30º		85	26	23	58	11			
31º		81	24	22	55	9			
32º		77	22	21	52	7			
33º		73	21	20	49				
34º		69	20	19	47				
35º		66	19	18	45				
36º		63	18	17	43				
37º		60	17	16	41				
38º		57	16	15	39				
39º		54	15	14	37				
40º		51	14	13	35				
41º		48	13	12	33				
42º		46	12	11	31				

43º		44	11	10	29			
44º		42	10	9	28			
45º		40	9	8	27			
46º		38	8	7	26			
47º		36	7	6	25			
48º		34	6	5	24			
49º		32	5	4	23			
50º		30	4	3	22			
51º		29	3	2	21			
52º		28	2	1	20			
53º		27			19			
54º		26			18			
55º		25			17			
56º		24			16			
57º		23			15			
58º		22			14			
59º		21			13			
60º		20			12			
61º		19			11			
62º		18			10			
63º		17			9			
64º		16			8			

PUESTO	Fuera de Categoría HC			Prueba Internacional C1			Campeonato Nacional			Juegos Regionales		
	Élite	Sub23	Junior	Élite	Sub23	Junior	Élite	Sub23	Junior	Élite	Sub23	Junior
1º	200	67	50	100	33	25	60	20	15	50	17	13
2º	172	57	43	86	29	22	52	17	13	43	14	11
3º	148	49	37	74	25	19	45	15	11	37	12	9
4º	127	42	32	64	21	16	39	13	9	32	10	8
5º	109	36	27	55	18	14	34	11	8	28	9	7
6º	94	31	24	47	16	12	29	9	7	24	8	6
7º	81	27	21	40	14	10	25	8	6	21	7	5
8º	70	23	18	34	12	8	22	7	5	18	6	4
9º	66	22	16									
10º	66	22	16									
11º	62	20	15									
12º	62	20	15									
13º	58	18	14									
14º	58	18	14									
15º	54	16	13									
16º	54	16	13									

Solo se otorgan puntos en la fase máxima de los 1/8 de final, cuando se lleva a cabo.

Solo se otorgan puntos cuando se organiza una fase y el ciclista participa en esta fase.

Por ejemplo, en una categoría de 65 corredores durante una Copa del Mundo UCI BMX Racing, aunque se organiza una final de 1/8, en esta final de 1/8 solo participan 48 corredores. La clasificación máxima para recibir puntos de clasificación sería el ciclista clasificado en el puesto 48.

CDM: Los Juniors reciben puntos para las pruebas de la Copa del Mundo UCI BMX Racing según la escala Sub 23 si se ubican entre los 32 primeros de la clasificación final para la categoría combinada Sub 23 / Juniors.

ANEXO 5. LUGAR DE COMPETICION

Introducción

El objetivo del presente Anexo del Reglamento UCI BMX Racing es establecer normas mínimas para los lugares de competición de la disciplina y las instalaciones requeridas. Algunas pruebas importantes en el calendario internacional UCI BMX Racing pueden tener normas diferentes a las indicadas en la tabla a continuación.

Para cualquier prueba internacional de BMX, cada excepción a las normas mínimas descritas en este anexo debe estar justificada y sólo puede ser aprobada por la Comisión UCI BMX Racing.

Es importante señalar que el cumplimiento de las normas mínimas descritas en este anexo no garantiza que una pista sea conforme a la organización de una prueba internacional BMX.

El trazado de una pista de BMX debe ser adaptado generalmente al nivel de los corredores que lo utilizarán regularmente. Independientemente de este nivel, las pistas siempre deben ser construidas para asegurar la seguridad de los corredores, así como del personal y voluntarios que trabajan en las pruebas de BMX.

La guía UCI de pistas BMX debe ser consultada antes de cualquier construcción o renovación de una pista. La versión actual en vigor de la guía UCI de las pistas BMX está disponible en el sitio web de la UCI (www.uci.ch).

Clase carrera	1: Campeonato del mundo	2: Copa del Mundo UCI BMX	3: Campeonatos Continentales	4: Competición internacional	5: Campeonato nacional
	CM	CDM	CC - JR	HC - C1	CN
Colina de salida	Altura: Campeonatos : 8 m Challenge: 5 m Ancho: 9 m De acuerdo con las	Altura: 5 a 8 m Ancho mínimo: 9 m De acuerdo con las	Altura: 5 a 8 m Ancho: 8 m	Altura: 2.5 m Ancho : 8 m	Altura: 2.5 m Ancho: 8 m
Ancho de la pista	1ª recta: 8 m Demás rectas: 6 m 1ª curva: 8 m Curvas: 6 m	1ª recta: 8 m Demás rectas: 6 m 1ª curva: 8 m Curvas: 6 m	1ª recta: 8 m Demás rectas: 6 m 1ª curva: 8 m	1ª recta: 8 m Demás rectas: 6 m 1ª curva: 6 m	1ª recta: 8 m Demás rectas: 6 m* 1ª curva: 6 m
Superficie de las curvas y área de llegada	Asfalto, hormigón o ladrillos				
Colina y puerta de salida	Las superficies de la rejilla de salida y toda la colina de salida deben ofrecer un buen agarre, incluso con lluvias moderadas. Se debe usar una cuadrícula pro.		Las superficies de la rejilla de salida y de la colina de salida deben ofrecer una buena adherencia.		
Longitud Primera recta (mínimo)	Ver la Guía UCI de pistas de BMX				
Distancia entre obstáculos	Ver la Guía UCI de pistas de BMX				

* Muy recomendable. La tabla anterior indica los parámetros mínimos a cumplir para las pistas BMX utilizadas para las pruebas internacionales mencionadas. En caso de conflicto entre el cuadro anterior y las reglas del resto del presente anexo, se dará prioridad al cuadro.

1 Pista de BMX Racing

La pista debe tener un diseño compacto, en bucle cerrado, formando un circuito cuya longitud medida a lo largo de su eje central no sea inferior a 300 metros ni superior a 450 metros.

La pista debe tener un mínimo de 10 metros de ancho en la salida y no puede reducirse a una anchura inferior a 5 metros en cualquier punto a lo largo de su recorrido.

(Texto modificado el 1.01.23)

2 Colina de salida

La colina de salida debe adaptarse a un ancho de al menos 10 metros y tener una elevación como mínimo de 1,5 metros, (preferiblemente 2,5 metros) sobre el nivel de la primera recta. La pendiente inicial, que se extiende desde la puerta de salida hasta el nivel, debe tener al menos 12 metros de longitud.

Se recomienda que las colinas de salida utilizadas para las categorías challenge durante las pruebas internacionales de BMX no deben superar los 6 m de altura (medida entre el área plana en la que se monta la puerta de salida en la parte inferior del amplificador de pendiente de inicio). Además, se recomienda que la rampa no exceda una inclinación de 20 grados.

Comentario: se recomienda encarecidamente que las pistas destinadas a ciclistas principiantes e intermedios deben tener pendientes de inicio menos altas y menos pronunciadas que los límites máximos descritos anteriormente.

(Texto modificado el 1.01.19)

3 Puerta de salida

La puerta de salida tendrá un mínimo de 7,3 metros de ancho para todas las pruebas inscritas en el calendario UCI BMX Racing.

La puerta tendrá una altura de al menos 50 cm, con un ángulo no mayor de 90 grados con la pendiente de la rampa que soporta las ruedas de la bicicleta cuando están en la posición de salida. Los carriles 1 a 8 deben estar claramente marcados en la puerta. El carril 1 será el carril más cercano al interior de la primera vuelta

La puerta controlada electrónicamente se utilizará en todos las pruebas de BMX inscritas en el calendario UCI BMX Racing, deberá estar equipada con un sistema de luces de colores adecuadamente situados de tal forma que sea claramente visible desde todos los carriles de salida, sin ninguna desventaja para cualquier ciclista que esté en la posición de "riders ready". En caso de un fallo del sistema de liberación de la puerta, la puerta bajará hasta la posición de caída.

El sistema de "caja de voz" es obligatorio en todos las pruebas organizadas por la UCI descrito en el anexo 3.

Si se utiliza un sistema de cronometraje de transponder, se debe activar, con lo cual el tiempo empieza a correr en el momento en que el mecanismo de la puerta de salida se activa con la caída de la puerta.

4 Recta inicial

La recta inicial tendrá una longitud mínima de 40 metros.

Se recomienda que la parte inferior de la cara frontal del primer obstáculo en la recta inicial no se encuentre a menos de 35 metros de la puerta de salida, ni a menos de 20 metros de la curvatura de la primera curva. Sin embargo, en pistas especialmente diseñadas para los ciclistas altamente cualificados, la distancia entre la puerta de salida y la parte frontal del primer obstáculo puede ser más corto.

5 Primera curva

La primera curva puede ir en cualquier dirección y estará ladeada en un grado tal, que permita la entrada y salida seguras para los ciclistas de todas las edades y velocidades de carrera.

En la primera curva la pista tendrá una anchura mínima de 6 metros medidos a lo largo de una línea recta que se extiende en su superficie desde el radio interior hasta la parte superior de la berma, en su radio exterior.

6 Curvas y obstáculos

La pista tendrá un mínimo de 3 curvas y un mínimo de 5 metros de ancho en cada curva.

Todos los obstáculos en la pista deben ser construidos teniendo en cuenta la seguridad de todos los ciclistas, independientemente de su edad. Hay que prestar atención a las habilidades de los más

jóvenes en la competición, cuando el diseño de obstáculos tenga la intención de presentar desafíos especiales a los competidores mayores. En la primera recta la distancia mínima entre dos obstáculos será de 10 metros. Un obstáculo se define por su parte delantera y trasera, y puede ser un obstáculo individual, doble, triple o multi-salto, así como un paquete de 4, 5 o multi-pack.

Las pistas pueden ser diseñadas incluyendo secciones alternativas que recorrerán sólo las categorías de nivel de campeonato. Estas secciones pueden ofrecer obstáculos que son intrínsecamente más difíciles que los que se encuentran en el circuito principal del recorrido.

7 Marcas de la pista de carrera

Los límites de la pista de carrera incluyendo las secciones alternativas deberán estar claramente marcados con líneas blancas.

8 Valla

Con el fin de proporcionar una barrera entre los participantes de la prueba y los espectadores, la pista debe ser rodeada por una valla perimetral que no deberá estar situada en cualquier punto más cerca de 2 metros del circuito de competición.

La valla debe ser construida de un material sólido, tal como cintas de plástico, las cuales son capaces de absorber el impacto total de un ciclista de cualquier tamaño a la velocidad de la carrera.

9 Línea de llegada

La pista debe tener una línea de llegada claramente marcada para indicar el punto en el que los ciclistas serán puntuados según el artículo 1.2.099. Cualquier pancarta colocada encima de la línea de meta, o en cualquier parte del recorrido, debe ser lo suficientemente alta como para no interferir con los corredores debajo.

10 Instalaciones

Las federaciones nacionales y los organizadores que buscan la autorización de la UCI para realizar una prueba de competición, deben ser capaces de demostrar a la UCI que las instalaciones propuestas para la prueba cumplen con las especificaciones establecidas en esta sección.

11 (N) Pre-puerta

Cerca de la colina de salida, existirá un área de pre-puerta consistente en diez carriles numerados del 1 al 10, donde los ciclistas se reunirán de conformidad con las instrucciones dadas por los oficiales.

12 (N) Parque cerrado

Un espacio en el que los corredores puedan reunirse entre las carreras debe estar dispuesto y claramente indicado, cerca de la pre-puerta.

13 Área de jefes de equipos

Los organizadores de las pruebas inscritas en el calendario internacional UCI BMX Racing deben proporcionar un lugar para los jefes de equipo. Es evidente que este sitio debe proporcionar a los jefes de equipo una visión clara y sin obstáculos de la pista y permitir el acceso al parque cerrado y a la oficina del secretario.

14 Área del locutor

Se reservará para el locutor de la carrera, preferiblemente en una altitud por encima de la pista, una zona que permita al locutor tener una visión clara y sin obstáculos de la pista.

15 Tablones de anuncios

Se levantarán tablones de anuncios y/o monitores de pantalla bien contruidos y resistentes al agua para la publicación de las motos/resultados de la carrera, como mínimo, en 3 lugares diferentes tales como el área de corredores, el área de jefes de equipo y el área de pre-puerta. Unas láminas de plástico transparente deberán estar disponibles para cubrir los tablones y/o monitores de pantalla en caso de condiciones climáticas húmedas.

16 Oficinas de administración y de carrera

El control de las inscripciones y la dirección de la carrera deben llevarse a cabo en una oficina que se situará dentro de los límites del área vallada y será de tamaño suficiente para procesar el número de ciclistas de una manera ordenada. Cualquier instrucción puesta en esta oficina debe estar escrita en inglés y en el idioma del país donde se desarrolle la competición.

El sistema de sonido debe ser capaz de enviar la voz del altavoz a todas las partes de la pista, el

parque cerrado y la pre-puerta. Los anuncios deben hacerse tanto en inglés como en el idioma del país anfitrión.

17 Parking e instalaciones para los espectadores

Un parking para un número de coches proporcionado al tamaño previsto de la carrera debe estar situado cerca de la pista. En los días de carrera, las áreas de parking deberán contar con personal suficiente para asegurar un tránsito ordenado y un aparcamiento sistemático de los coches.

Se recomienda que, para las pruebas mencionadas a continuación, las instalaciones para los espectadores incluyan, sin limitación, asientos, aseos y servicio de comida, con capacidad adecuada a los números que figuran a continuación, previstos para las siguientes pruebas:

- pruebas internacionales / Juegos regionales: 3.000 espectadores.
- campeonatos continentales: 5.000 espectadores.
- Copa del Mundo ===== UCI BMX Racing: 2.000 espectadores.
- campeonato del mundo UCI BMX Racing: 7.000 espectadores.
- juegos olímpicos: 7.500 espectadores.

18 Pruebas de interior

Las pruebas de interior de BMX se celebrarán en pistas de tierra, madera o cemento, con obstáculos fabricados de materiales similares. Las normas establecidas en la presente sección se aplicarán igualmente a los pruebas de interior.

ANEXO 6. OFICIALES

- 1 Los reglamentos de la UCI establecen la manera en que una prueba de BMX debe ser llevado a cabo. Todos los oficiales que participen en una prueba deben estar plenamente familiarizados con los reglamentos de la UCI y cualquier regulación complementaria que deba aplicarse. Al aceptar la designación, todos los oficiales de la competición están ligados a dichos reglamentos.

Generalidades

- 2 Todas las pruebas de BMX tendrán un número suficiente de comisarios y oficiales calificados para asumir la responsabilidad general y desempeñar todas las funciones de las diversas posiciones descritas en este Anexo. Al menos un comisario internacional de la UCI debe estar presente en las pruebas del calendario internacional UCI BMX Racing. Debe proveerse comida para los comisarios.

Colegio de comisarios

- 3 El colegio de comisarios será designado de acuerdo con el artículo 1.2.116. El colegio de comisarios es la autoridad final en cualquier competición y tiene el derecho de imponer una sanción a cualquier competidor o director de equipo en aras de la seguridad o por violación de estas normas, siguiendo las pautas descritas en el anexo 6 y el Título 1 del reglamento de la UCI.

El presidente del colegio de comisarios es el jefe del mismo y gestiona a los otros comisarios. El presidente del colegio de comisarios operará desde una posición tal que le permita una visión clara de la pista, al máximo posible para supervisar la prueba con la asistencia de los otros comisarios.

El adjunto al presidente del colegio de comisarios asistirá al presidente del colegio de comisarios en la realización de estas tareas y actuará como presidente del colegio de comisarios, representándole cuando no esté disponible.

El organizador de la prueba debe garantizar que el colegio de comisarios pueda trabajar en condiciones óptimas. Para las pruebas del Calendario Internacional UCI BMX Racing, el colegio de comisarios debe tener una oficina segura, las banderas mencionadas en el artículo 6.1.050 y un sistema de radio multicanal con suficiente equipo para el conjunto de comisarios, el delegado técnico, si así se designa, el coordinador del servicio de emergencia y el director de la prueba.

Secretario del colegio de comisarios

- 4 El secretario del colegio de comisarios será responsable de la inscripción y clasificación de todos los ciclistas en la prueba, del proceso y publicación de las hojas de las motos y del proceso de todos los resultados (intermedios y finales). El secretario del colegio de comisarios estará asistido por un número suficiente de administrativos, de conformidad con el presente anexo

Comisarios de carrera

- 5 Los comisarios de carrera serán responsables de asegurar el cumplimiento de todas las normas que regulen cualquier prueba.

Los comisarios de carrera deben tener cumplir los siguientes requisitos:

- A. ellos deben tener fluidez en inglés o tener disponible un intérprete de inglés.
- B. no pueden ser directores u oficiales de la UCI.
- C. todos los comisarios deben llevar una vestimenta distintiva de manera que puedan ser fácilmente identificados por los ciclistas y jefes de equipo.
- D. cada comisario de carrera deberá operar desde una posición claramente definida.

Comisarios de línea de llegada

- 6 En la prueba que el orden de llegada se determine por medio de comisarios de línea de llegada, éstos deben actuar como se describe en el artículo 6.1.038.

En caso de utilizar otro sistema de cronometraje, las obligaciones y condiciones de designación se determinarán por los artículos del 1.2.119 al 1.2.121.

Todos los comisarios de la línea de llegada deben estar muy cerca de la línea llegada que les permita tener una vista clara y despejada de los corredores al cruzar la línea.

Comisario de salida

- 7 El comisario de salida o starter, será el responsable de llevar a cabo la salida de cada carrera. El

starter accionará la puerta de salida y realizará todas las otras acciones que sean necesarias y apropiadas para asegurar que cada carrera tenga una salida segura y justa. El starter puede recomendar al presidente del colegio de comisarios que un corredor que está obstruyendo y le ha impedido realizar su labor, sea penalizado. Cuando se utiliza un sistema de cronometraje, el starter debe primero confirmar con el oficial de la pre-puerta si algún corredor no está presente en la puerta de salida y a continuación, asegurarse de que el operador del sistema y su equipo está listo antes de que comience el procedimiento de salida de una carrera.

Personal

8 Los siguientes oficiales y personal serán designados por el organizador o la federación nacional:

1. **OFICIALES DE LA COLINA DE SALIDA:** los oficiales de la colina de salida serán responsables de verificar que los ciclistas están en el carril de salida correcto (de acuerdo a las hojas de las motos) antes de la salida de cada carrera. También serán responsables de comprobar si el equipamiento de seguridad de los ciclistas es correcto. Los oficiales de la colina de salida deben informar al presidente del colegio de comisarios si el equipamiento de seguridad de algún corredor no se ajusta a los reglamentos de la UCI.
2. **OFICIALES DE LA PRE-PUERTA:** los oficiales de la pre-puerta serán responsables de dirigir a los corredores al carril adecuado del área de pre-puerta. Anunciarán cada número de la carrera, grupo de edad y los nombres de todos los ciclistas en cada carrera. Debe existir una clara comunicación del tiempo de pre-puerta por los oficiales de la pre-puerta. Un número adecuado de copias de las hojas de las motos se pondrá a disposición del oficial responsable del área de pre-puerta.
3. **OFICIALES DE CARRERA:** los oficiales de carrera serán responsables de controlar el comportamiento de los ciclistas en la pista y notificar a los demás oficiales de las condiciones de la pista que pueden requerir su atención. El presidente del colegio de comisario determinará el número de oficiales de carrera necesarios para una prueba. Los oficiales de carrera estarán situados a lo largo de la pista. Los oficiales de carrera tomarán nota de cualquier infracción de las normas o incidentes de los que sean testigos. Estas notas se pondrán a disposición del presidente del colegio de comisarios a requerimiento de éste.
4. **OFICIALES DE CONTROL DEL ÁREA DE LÍNEA DE LLEGADA:** los oficiales de control del área de línea de llegada serán responsables de controlar el paso de los ciclistas y de otras personas dentro y fuera del área de línea de llegada. Se situarán en cada punto de acceso o salida al área de llegada e impedirán la entrada de padres, jefes de equipo y espectadores, salvo en los casos de emergencias médicas que justifiquen su presencia. Los oficiales de control del área de línea de llegada también serán responsables de mantener el orden entre los ciclistas que estén esperando en el área de llegada.
5. **ADMINISTRATIVOS:**

Todos los oficiales administrativos trabajan bajo la responsabilidad y dirección del secretario del colegio de comisarios.

 - a. Los administrativos de inscripción serán responsables de lo siguiente:
 - recepción y comprobación de conformidad con las normas de inscripción de los ciclistas, formularios de inscripción y/o solicitudes de permisos.
 - establecer una lista de inscritos en cada categoría de carrera y el orden secuencial de las categorías.
 - b. Los administrativos de las hojas de las motos serán responsables de dividir el número total de inscritos en cada categoría en motos de no más de ocho corredores y registrar sus nombres en las hojas de las motos adecuadas.
 - c. Los oficiales de las hojas de las motos serán responsables de la colocación de las hojas de las motos en los tableros de anuncios. Estas hojas serán colocadas en orden por grupo de edad con cada número de carrera claramente visible.
6. **OPERADOR DE CRONOMETRAJE:** el operador de cronometraje será responsable del montaje y funcionamiento del sistema de cronometraje y de pasar los resultados del paso de los corredores por la línea de llegada a los administrativos para su colocación en los tableros de anuncios. El cronometrador trabaja bajo la responsabilidad y dirección del secretario del colegio de comisarios. Comunicará al secretario o al oficial administrativo designado por él cualquier solicitud de información o apelación
7. **LOCUTOR DE PISTA:** el locutor de pista será responsable de hacer anuncios oficiales sobre la competición y de informar a los ciclistas, espectadores, comisarios y oficiales de cualquier cambio en el horario de carreras.

- 8. PERSONAL DE SEGURIDAD:** la organización anfitriona proveerá de un número suficiente de personal de seguridad para asegurar la seguridad de los ciclistas y espectadores. Los miembros del servicio de vigilancia deben llevar ropa distintiva u otro objeto que permita identificarlos fácilmente.
- 9. PRIMEROS AUXILIOS:** al menos una ambulancia y un número adecuado de personal de primeros auxilios incluyendo un médico licenciado deberá estar presente durante toda la sesión de entrenamiento y de carrera. Por el artículo 1.2.067, el organizador deberá nombrar uno o más doctores para proveer cuidado médico a los corredores. Tanto la ambulancia como el personal de primeros auxilios deben estar estacionados dentro del campo y deben tener una ruta de salida clara para la ambulancia que conduzca a la vía pública. Se deberá suministrar y mantener durante todo el progreso de la prueba. Ninguna sesión de entrenamiento o de carrera podrá realizarse si no están disponibles los servicios médicos adecuados.
- 10. DIRECTOR DE CARRERA:** el director de carrera designado por el organizador, asistido por los comisarios, será responsable de lo siguiente:
- mantenimiento de los horarios de los pruebas.
 - Establecer una lista con todos los comisarios, oficiales y personal administrativo en número suficiente y proporcional a la magnitud de la prueba.
 - disponer del equipamiento necesario para llevar a cabo una carrera.
 - colocar los trofeos y otros premios presentes y verificar la organización de las ceremonias protocolarias.

9 Delegado técnico

El delegado técnico deberá:

- supervisar la preparación y los aspectos técnicos de los pruebas, sin perjuicio de la responsabilidad del organizador.
- ser el enlace entre la oficina central de la UCI y la UCI (comisión de BMX).
- hacer una inspección previa del lugar, reunirse con los organizadores, y de inmediato hacer un informe de inspección para la UCI (comisión de BMX) y proporcionar una copia de este informe a los organizadores.
- supervisar y realizar el seguimiento con el organizador en el período previo a la prueba para asegurar que las recomendaciones del informe de inspección in situ se han aplicado adecuadamente.
- estar en el lugar antes de la primera sesión de entrenamiento oficial y llevar a cabo una inspección del lugar de competición y de la pista con el presidente del colegio de los comisarios y el organizador. La determinación final de la pista y cualquier cambio son responsabilidad del delegado técnico. En los casos donde un delegado técnico no deba ser designado, esta tarea recae en el presidente del colegio de comisarios.
- hacer un informe general de la prueba para la UCI; una copia de este informe puede ser enviada al organizador.
- hacer un informe confidencial sobre la labor del colegio de comisarios.
- coordinar las reuniones de jefes de equipo/corredores
- El delegado técnico será designado por la UCI.

Para los Juegos Olímpicos, Campeonatos del mundo UCI BMX Racing, Copas del Mundo UCI BMX Racing y los Campeonatos continentales el delegado técnico es designado por la UCI.

ANEXO 7. CONTRATO TIPO ENTRE CORREDOR Y EQUIPO BMX UCI Racing

Derogado el 1.01.2025